

ERP4HRD

система автоматизированного рекрутинга

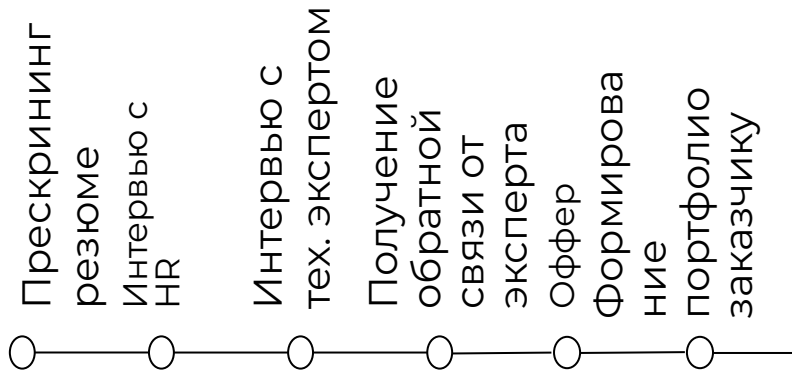
Играй. Отбирай. Зарабатывай.

Содержание

1. Ситуация и проблема
2. ERP4HRD
3. ATS
4. Игра
5. Модель компетенций
6. Методика оценки компетенций
7. Пример оценки
8. Движение финансовых потоков
9. Перспективы развития
10. Конкурентный анализ
11. Команда и контакты

СИТУАЦИЯ И ПРОБЛЕМЫ

В современном мире скорость протекания процессов один из ключевых параметров успеха компании. Однако до сих пор существуют должности, которые выполняют рутинную механическую работу с большим процентом ошибок.



>19 дней

Человеческий фактор в рекрутменте

- субъективность
- когнитивная ограниченность
- халатность

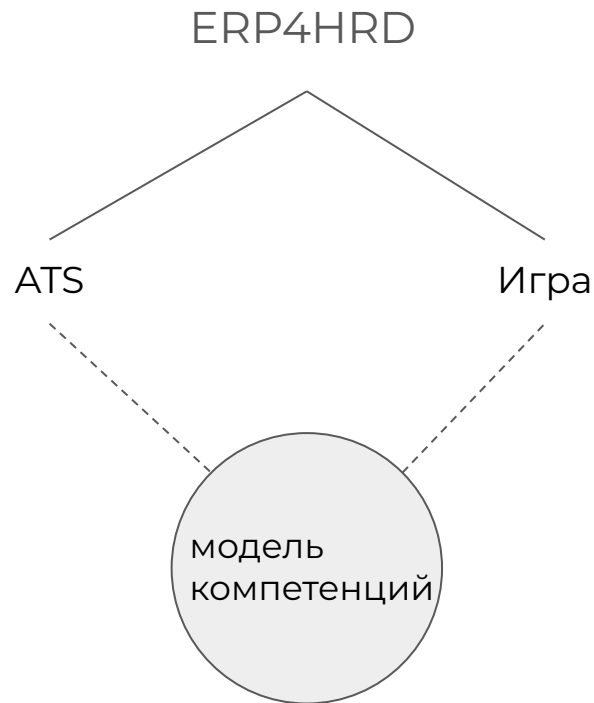
Длинный “хвост” затрат, вызванный чередой неправильных решений, в несколько раз превышающий ЗП рекрутера

НАШ ПРОДУКТ

ERP4HRD - система
автоматизированного
рекрутинга

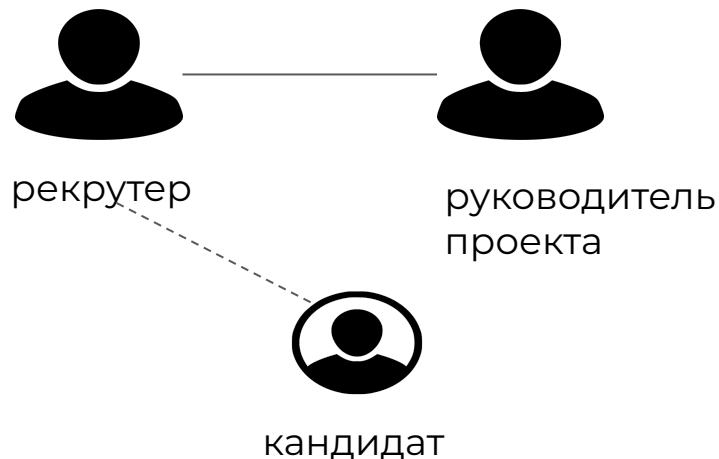
Мы:

- помогаем выбирать нужных сотрудников
- сокращаем сроки
- уменьшаем штат рекрутеров
- сокращаем расходы



НАШ ПРОДУКТ

ATS (Applicant Tracking System) - система управления кандидатами. Используя ее в своей компании вы не просто экономите на ресурсах и времени, но и вовлекаете рекрутера в интересную деятельность.



Преимущества:

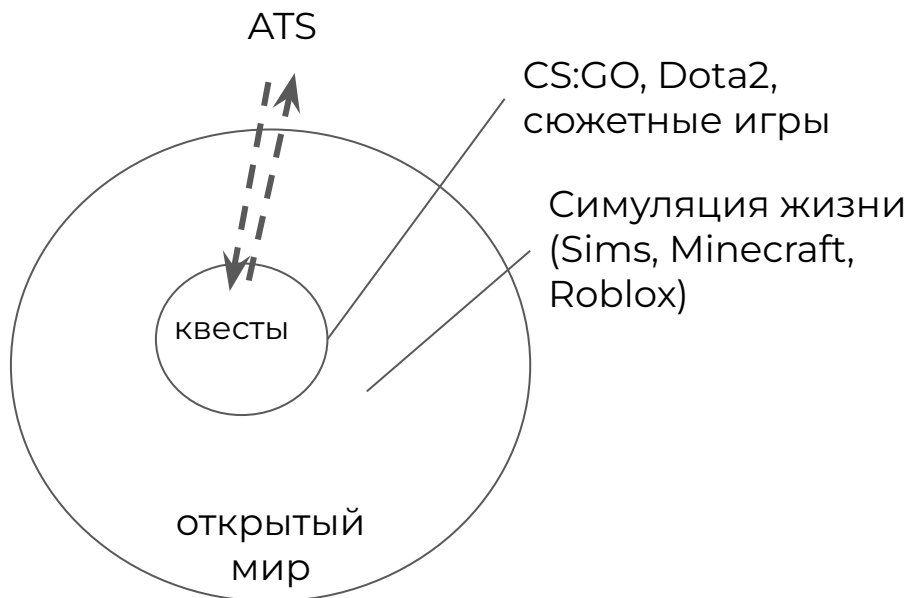
- формирование вакансий, ИДЕАЛЬНО подходящих вашей компании
- конструктор-компетенций
- 80% автоматизации механического труда
- возможность вести коммуникацию по вакансиям внутри платформы
- рассылка индивидуальных офферов, сформированных ИИ



Интерфейс для ПК

НАШ ПРОДУКТ

Игра - многопользовательская онлайн игра, позволяющая оценивать компетенции соискателей в реальном времени.



Основное преимущество:

Генерация большого количества данных для обучения ИИ, способного объективно оценивать компетенции кандидатов

Технические решения:

Аппаратное обеспечение: ПК

Игровой движок: Amazon Lumberyard

Используемые технологии: облачные вычисления, ИИ, BigData

Модель компетенций

Компетенция - мерка
эффективности сотрудника

$K = ЛК + Н + М$, где

ЛК - личные качества,

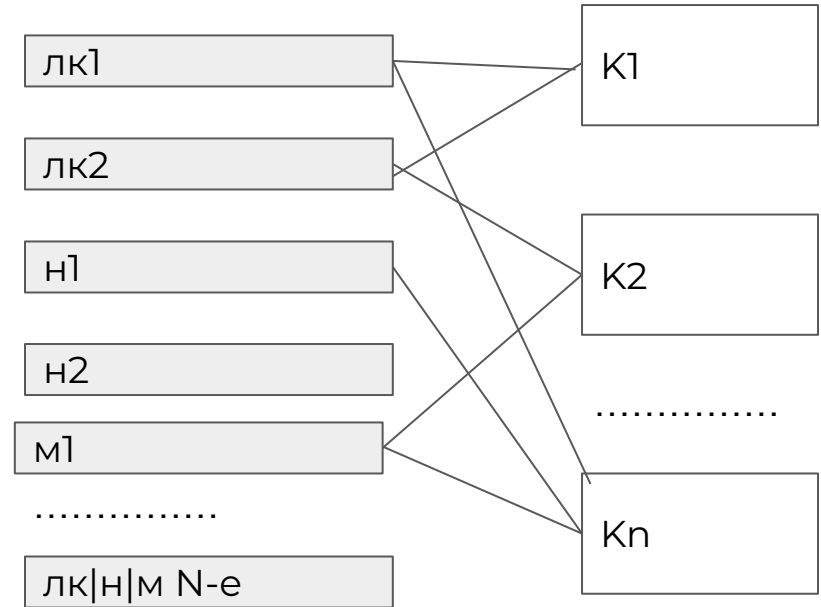
Н - навыки,

М - мотивация

Навыки и личные качества
также делятся на:

- стандартные
- специфические
- критические

КАРТА КОМПЕТЕНЦИЙ



Методика оценки компетенций

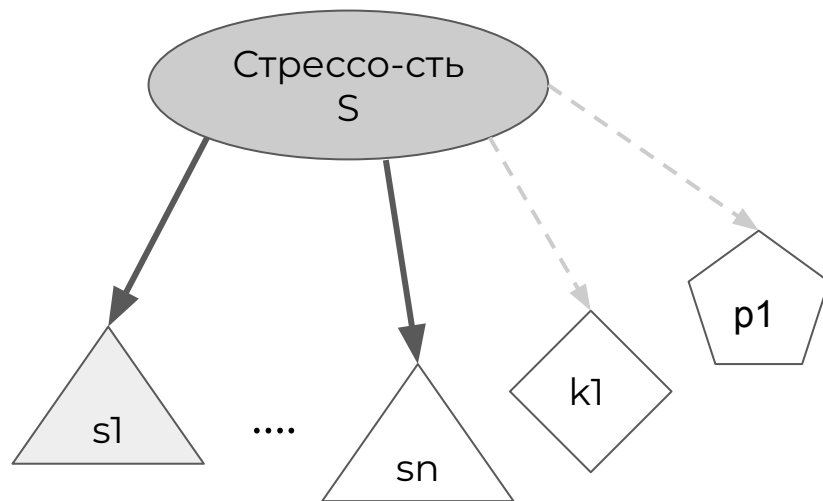
Компетенция = личные качества + мотивация + навыки

$$K = ЛК + Н + М$$



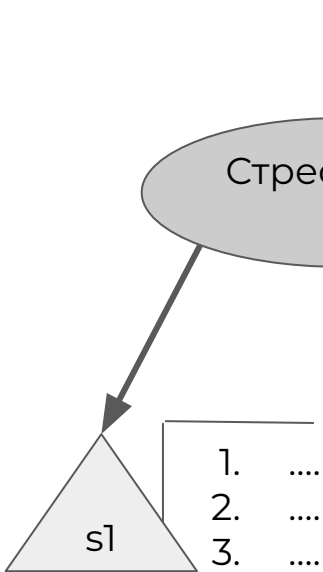
1. ...
2. ...
3. ...

- в различных компетенция могут быть одинаковые ЛК и Н
- существуют специфические (присущие только этой компетенции) ЛК и Н
- существуют критические ЛК и Н, наличие которых говорит об **ОТСУТСТВИИ** компетенции, даже при наличии всех необходимых ЛК и Н



s1 - навык
k1 - критическое ЛК
p1 - специфический Н или ЛК

Пример оценки компетенции



apriori

$$P(S=1)=P(S=2)=P(S=3)=1/3$$

(не знаем уровень К кандидата)

“Оцените уровень владения навыком от 1 до 3”...

aposteriori

$$P(s1=1 | S=1)=0,75$$

$$P(s1=1 | S=2)=0.2$$

$$P(s1=1 | S=3)=0.1$$

$$P(s1=2 | S=1)=0, 2$$

$$P(s1=2 | S=2)=0.6$$

$$P(s1=2 | S=3)=0.25$$

$$P(s1=3 | S=1)=0,05$$

$$P(s1=3 | S=2)=0.2$$

$$P(s1=3 | S=3)=0.65$$

apriori

$$P(s1=1)=0,2$$

$$P(s1=2)=0,5$$

$$P(s1=3)=0,3$$

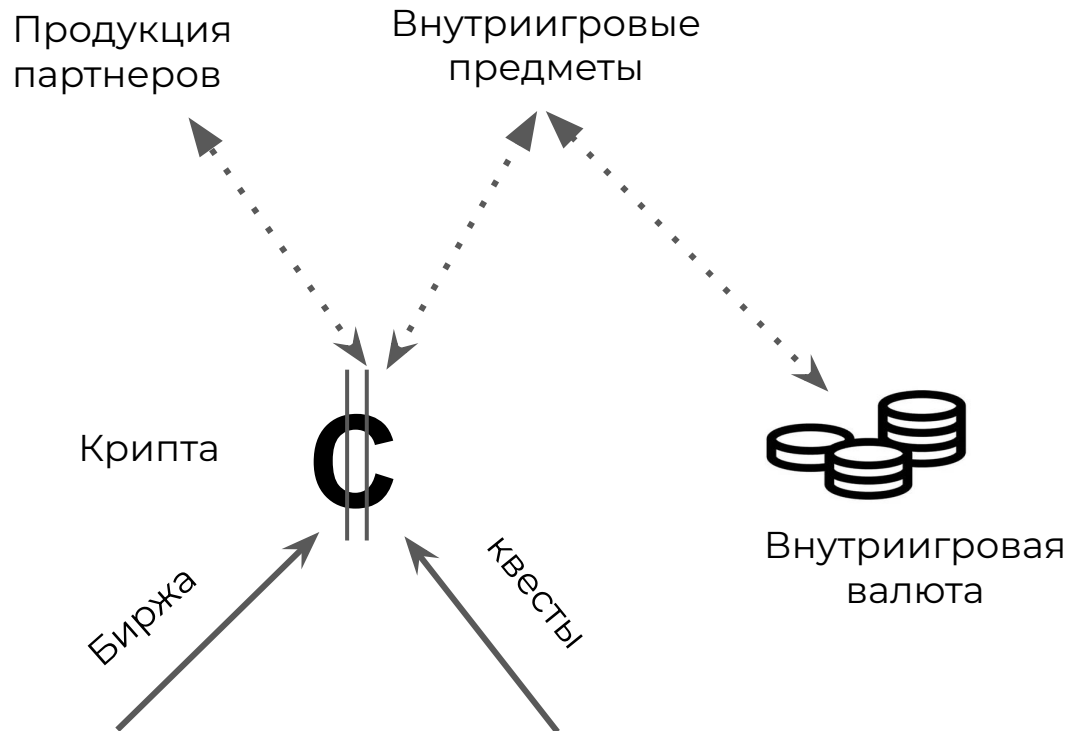
Получаем возможность рассчитать апостериорную вероятность по Теореме Байеса:

aposteriori

$$P(S=3|s1=3)=1/3 * 0,65/0,3= 0,72$$

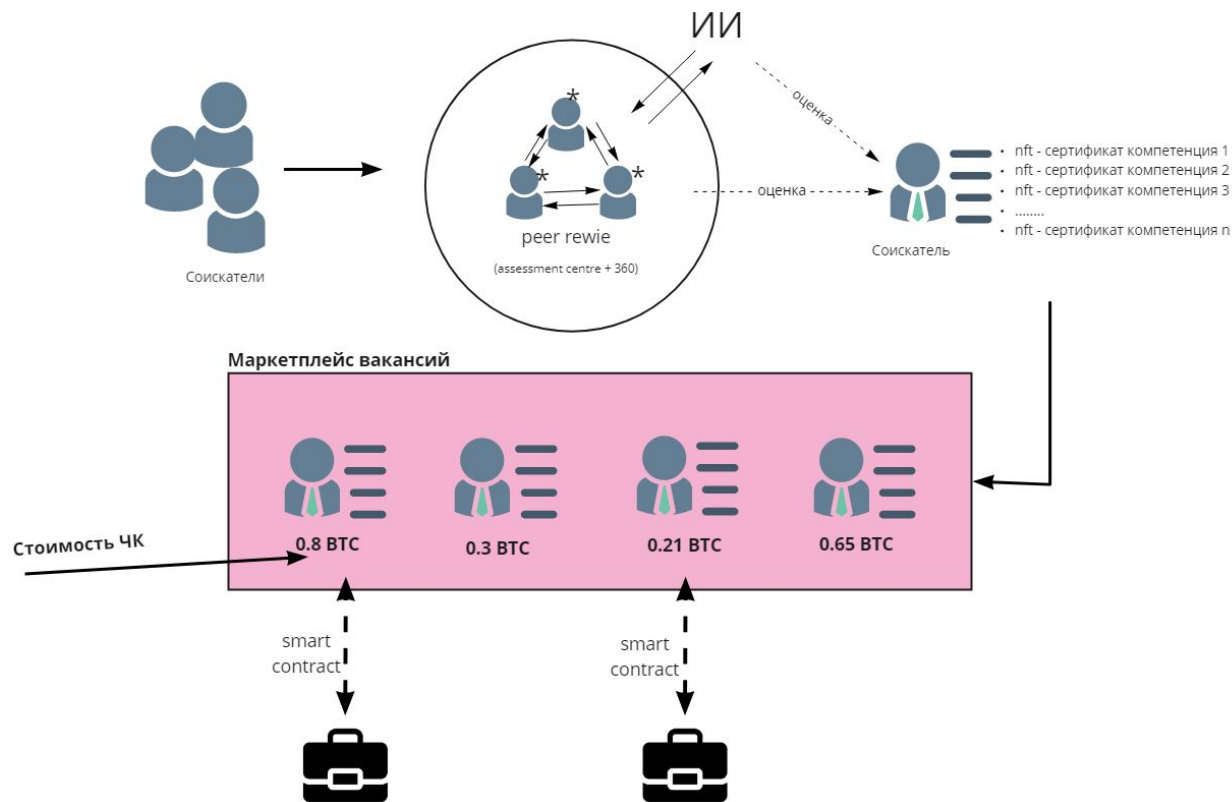
$$P(S=1|s1=3)=1/3 * 0,05/0,2= 0,083$$

Движение финансовых потоков



ERP4HRD
распространяется на
условиях подписки

Перспективы развития



Маркетплейс соискателей для гик-экономики в логике Web 3.0

Оцениваем стоимость человеческого капитала

Осуществляем **предиктивный** набор сотрудников

Конкретный анализ

конкуренты поинты	CandyJar	Lusha	Empl.AI	Emplay.AI	Подбор	SberQGame		ERP4HRD
тип конкурента	основной	косвенный	основной	косвенный	косвенный	основной		
позиционирование	IT	любые			IT	топ-менеджмент		любые
стоимость мин. тарифа на месяц для 1 места	39 евро	28 евро			170 евро			
ATS	+	-	+	-	-	-		
календарь	+	-	+	-		-		+
автоматизированная коммуникация	-	-	+	-		-		+
парсинг рабочих сайтов (резюме)	+	-	-	-	+	-		+
парсинг открытых источников	+	+	+	-	+	-		+
прогноз по зарплате	+	-	-	-	+	-		+
формирование документации	-	-	+	-		-		+
аналитика	-	+	+	+		+		+
оценка кандидатов		-	+	+		+		+

Наши преимущества - сильный ИИ и огромная БД

Команда

CEO



Арина
Шупенко

студентка, Институт
опережающих технологий

модератор и игротехник
МШУ “Сколково”

CEO



Ангелина
Цыгикало

студентка, Институт
опережающих технологий

разработчик

Контакты

email:

arina.shupenko@gmail.com

mob. +79183669328

What's Up:+79183669328

TG: @arina_shupenko

Спасибо за внимание!