

Образовательная платформа

ROBIUS<sup>IT</sup>

Помогаем новичкам  
в 3D-дизайне и 3D-анимации  
стать профессионалами

info@robious.ru / +7 999 209-8888 / Андрей Яровиков, CEO

# Проблемы

будущего 3D  
специалиста

Сложно выбрать  
**направление**  
в 3D-дизайне

Страшно заплатить  
**60—140 т.р.**  
за курс и бросить

Работодателям  
нужны **Middle**  
специалисты

# Проблемы

студий GameDev

— 120—240 т.р.

рекрутинг  
специалиста

60—120 т.р.

затраты  
на переподготовку

---

2+ месяца для найма

# Решение: ROBIUS IT

Образовательная платформа для подготовки  
3D-художников и 3D-аниматоров



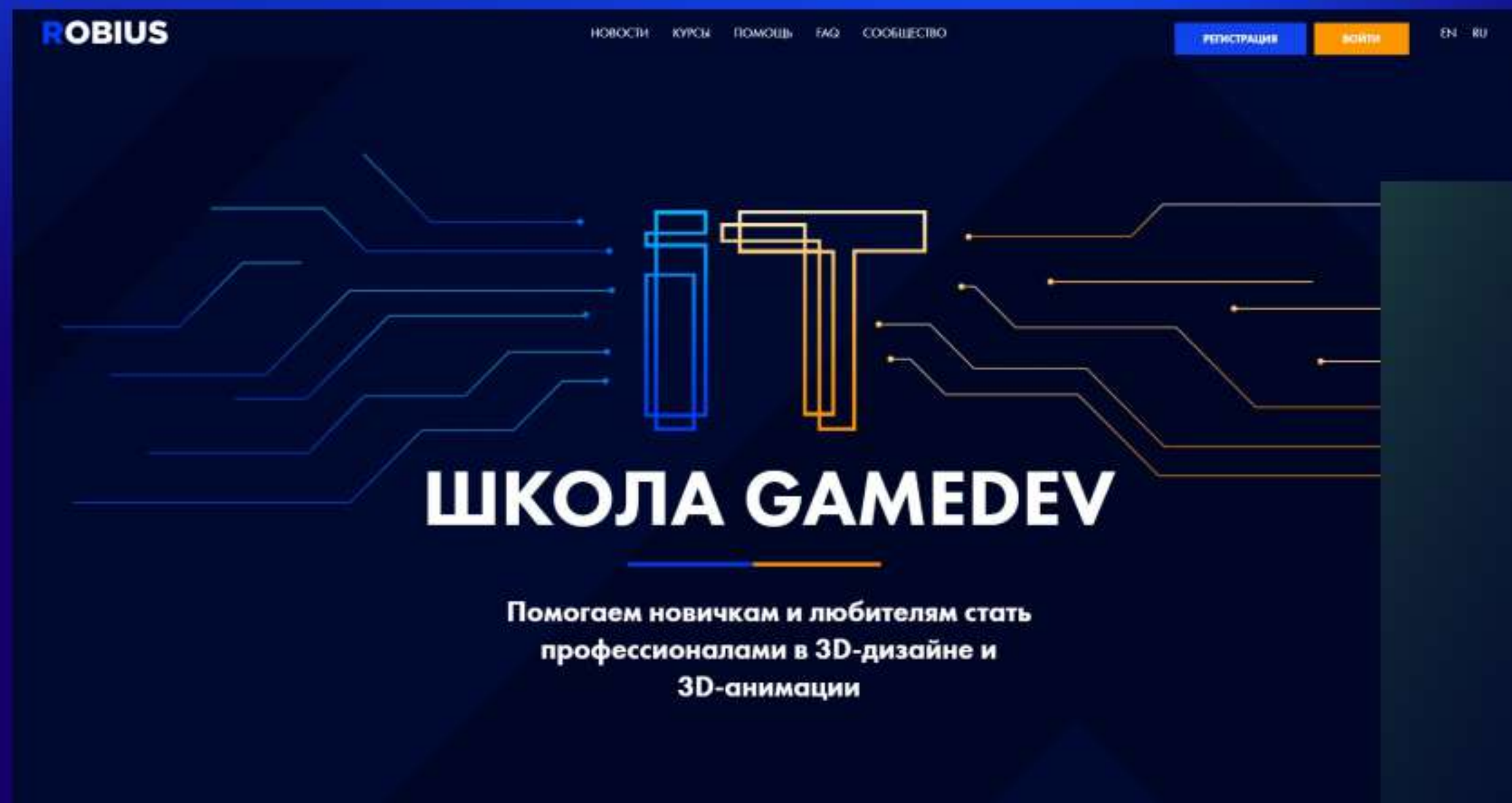
MAYA



CINEMA 4D



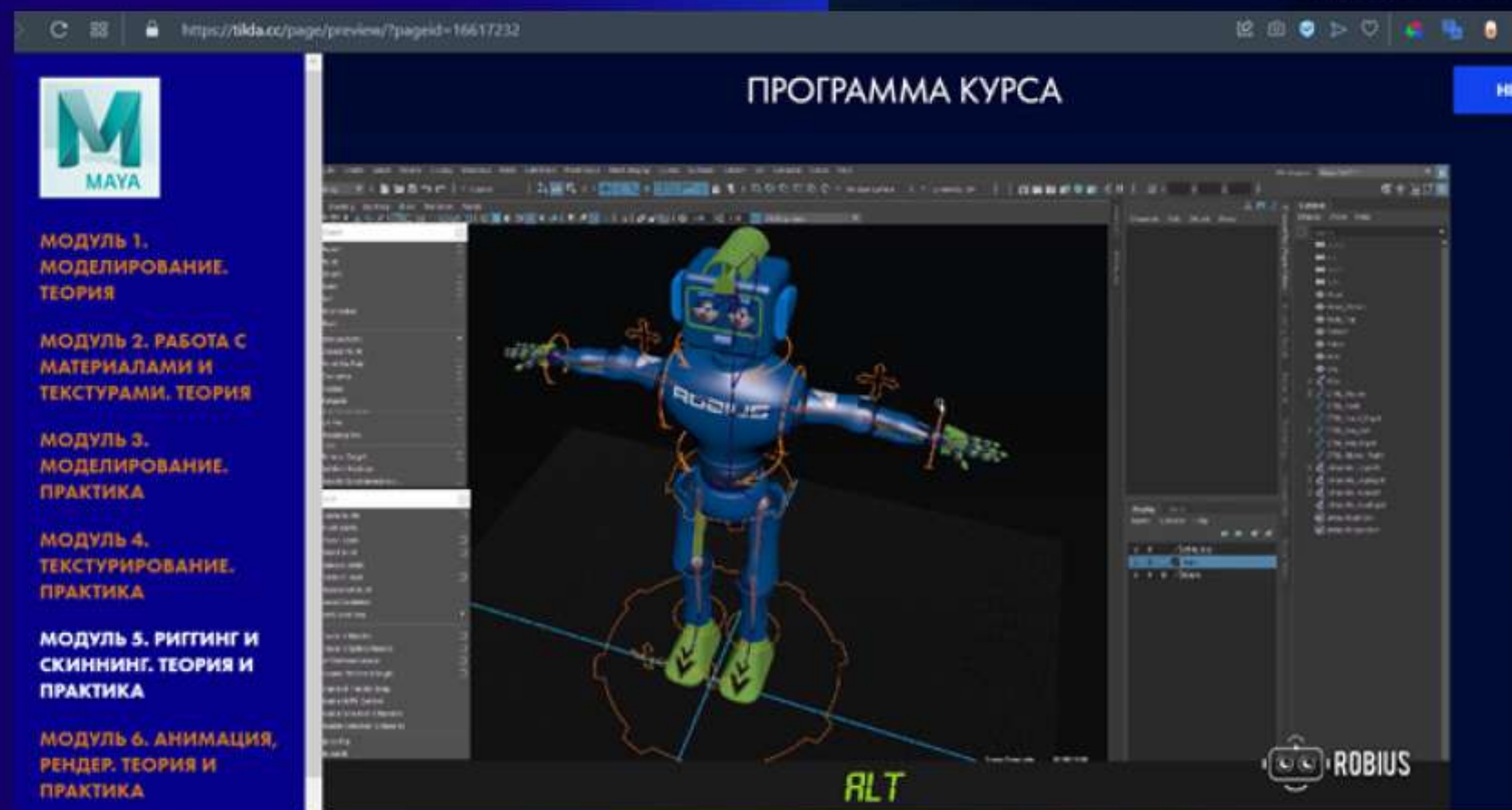
3DS MAX



Сайт



Пакеты курсов



Образовательная платформа

# Уникальные технологии образовательного процесса

1. Знакомство с работодателями, компаниями и нюансами будущей специальности.
2. Оценка собственных компетенций, знаний и имеющихся навыков.
3. Анализ данных об обучающемся, рынке труда, требованиях к профессиям посредством ИТ модуля «Карьерный трек».
4. Построение карьерного трека в виде учебных модулей, прохождение которых необходимо для получения навыков по определённой профессии.

# Уникальные технологии образовательного процесса

5. Обучение, в том числе выполнение отдельных кейсов, составленных специалистами действующих GameDev студий.
6. Встреча выпускника с представителями GameDev студий из числа партнёров компании ROBIUS IT.
7. Дополнительное обучение в случае получения от работодателей рекомендаций по улучшению своих навыков и знаний.
8. Повторная встреча с представителями GameDev студий.

# За 6 месяцев

новичок получает необходимые навыки для работы

Погружение  
в профессию

Адаптивное  
модульное  
обучение

Работа  
с GameDev  
студиями

Карьерный  
трек





# Наши B2C клиенты

82%

новички  
в 3D-моделировании  
и анимации

18%

специалисты  
других  
областей

# Наши B2B партнёры



GameDev  
студии



Студии  
анимации



Образовательные  
учреждения

# Рынок EdTech России 2 трлн ₺



# EdTech в мире 5 трлн \$

TAM

Онлайн образование  
165 млрд \$

3%

SAM

0,9%

GameDev дизайн,  
14,85 млрд \$

SOM

5% рынка

За 5 лет  
**ROBIUS IT,**  
742,5 млн \$

# Конкуренты

	ROBIUS IT	GameDev школы	Онлайн университеты	Учебные центры
Модульное обучение	+	-	-	-
Персональный карьерный трек	+	-	-	+
3D комьюнити	+	+	-	-
Кейсы студий GameDev	+	+	+	-

# Бизнес-модель

Продажа  
курсов B2C  
средний чек 30 т.р.

Целевое  
обучение B2B  
до 100 т.р.

Платная подписка  
на КОМЬЮНИТИ  
490 руб./мес.

# Roadmap



# GameDev студиям

## Корпоративное обучение

повышение уровня профессиональных навыков ваших сотрудников в конкретных направлениях

## Подбор молодых и перспективных специалистов

среди наших учеников

## Бесплатное выполнение простых кейсов

студенты сделают работу за ваших специалистов в рамках обучения

## Участие в проекте «Строим 3D-мир»

где специалисты GameDev занимаются любимым делом и максимально раскрывают свои профессиональные возможности



# Инвесторам

Объём необходимых инвестиций — 8 млн ₹

Цель — доработка платформы и масштабирование бизнеса

Дополнительно необходима помощь с выходом на рынок СНГ и стран Ближнего Востока

# Андрей Яровиков

- 2014 - н.в.** Основание образовательного центра ROBIUS IT, CEO
- 2012—2017** Руководство профессиональной подготовкой госслужащих
- 2018—2021** Реализация проекта по внедрению дистанционного образования госслужащих



# Андрей Пак

- 2018 - н.в.** Технический директор ROBIUS IT
- 2012—2016** Внедрение и апробация АИС в ФНС России
- 2017—2021** Внедрение и апробация системы автоматизированной защиты в ФНС России.



# Контакты



[robius.ru](https://robius.ru)

+7 999 209 8888

Telegram: @robius\_88

Андрей Яровиков,  
основатель и CEO