



интенсив  
**Архипелаг  
2121**

АГЕНТСТВО  
СТРАТЕГИЧЕСКИХ  
ИНИЦИАТИВ

**20.35**  
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ  
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



# VEXTARY

Разработка программного обеспечения  
оценочно-корректирующего комплекса  
с применением виртуальной реальности (VR)





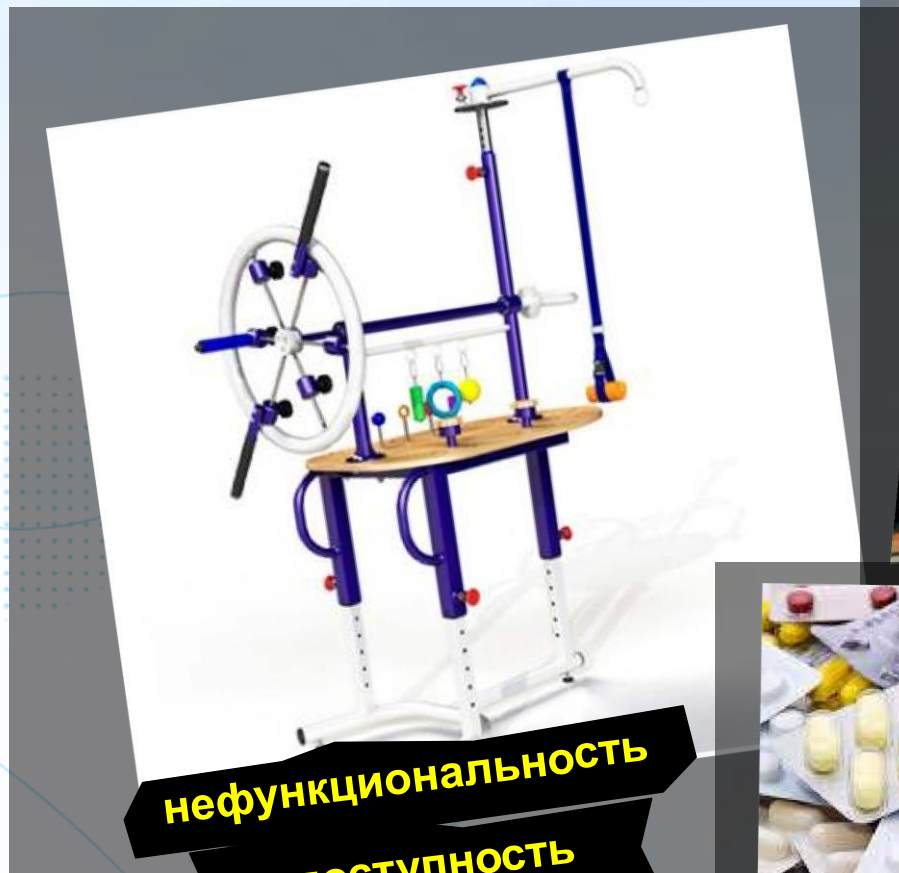
**Более 70000000\***  
имеют проблему  
расстройства движения

*из них только от инсульта 17 000 000 ежегодно*

**\*-по данным ВОЗ за 2020 год**



# Проблема



**нефункциональность**

**недоступность**

**Эрготерапия**



**неподвижность**

**ЛФК**



**неэффективность**

**Медикаменты**



## Комплекс тренажеров в виртуальной реальности с ИИ



**МОБИЛЬНОСТЬ - ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ - ПРОСТОТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ**

# Как это работает?

**ОЦЕНКА СОСТОЯНИЯ В VR шкала Фугл-Майера**



**ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ТРЕНИРОВКИ**  
(по алгоритму на основе оценки + календарь коррекции)



**НЕПРЕРЫВНОЕ ОТСЛЕЖИВАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ONLINE**



**ХРАНЕНИЕ ИСТОРИИ ПРОЦЕССА  
КОРРЕКЦИИ**



# Бизнес модель

## Россия

2022-2025г

ФИЗКУЛЬТУРНО  
ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЕ  
ОБЪЕКТЫ  
624млн.р

РЕАБИЛИТАЦИОННЫЕ  
ЦЕНТРЫ  
220млн.р

ПРОДАЖИ  
и  
сопровождение  
Программно-Аппаратного  
Комплекса VR (под ключ)

 **VEXTARY**  
visual rehab

## МИР

20млн\$ год

2023-2026г

Создание собственного  
мед. учреждения

2023г

Продажа франшиз  
50 млн.р год

2022г

Сдача в аренду  
физическим лицам  
5.4млн.р ежегодно

# Пилотное тестирование

**Центр патологии речи и нейрореабилитации (ГБУЗ «ЦПРН ДЗМ») – клиника, которая специализируется на диагностике, лечении и реабилитации пациентов с когнитивными расстройствами.**

109240, г. Москва, ул. Николаямская, д. 20, с. 1

**Приоритетными направлениями для пилотирования являются решения в следующих сферах:**

- инновационные адаптационные технологии;
- технические средства реабилитации;
- интерактивные технологии (AR/VR) для восстановления пациентов с когнитивными расстройствами.



## **Троицкий реабилитационно-образовательный центр «Солнышко»**

оказывает помощь детям-инвалидам и детям с ограниченными возможностями здоровья до 18 лет с различными отклонениями в развитии: патологиями центральной нервной системы; задержкой психического развития и нарушениями психо-эмоциональной сферы; нарушениями речи, тяжелыми соматическими заболеваниями.

**г. Москва, г. Троицк, ул. Пушкиных, д. 5**

**Приоритетными направлениями для пилотирования являются решения в следующих сферах:**

- Инновационные адаптационные технологии
- VR-технологии в реабилитации



# Конкуренты

## ПАРАМЕТР



**CAREN**

Израиль



**VEXTARY**  
visual rehab

Россия



**Revivr**

Россия



Исток-аудио

Россия



**Habilect**

Россия

Руки

✓

✓

✗

✓

✓

Ноги

✓

(в разработке)

✓

✗

✓

Мобильность

Стационарный

Мобильный

Стационарный

Стационарный

Стационарный

Цена

\$\$\$

\$

\$\$

\$

\$\$

Гибкость  
настроек

✓

✓

✓

✗

✓

Эффект  
погружения

✓

✓

✓

✗

✗

Удаленное  
управление

✗

✓

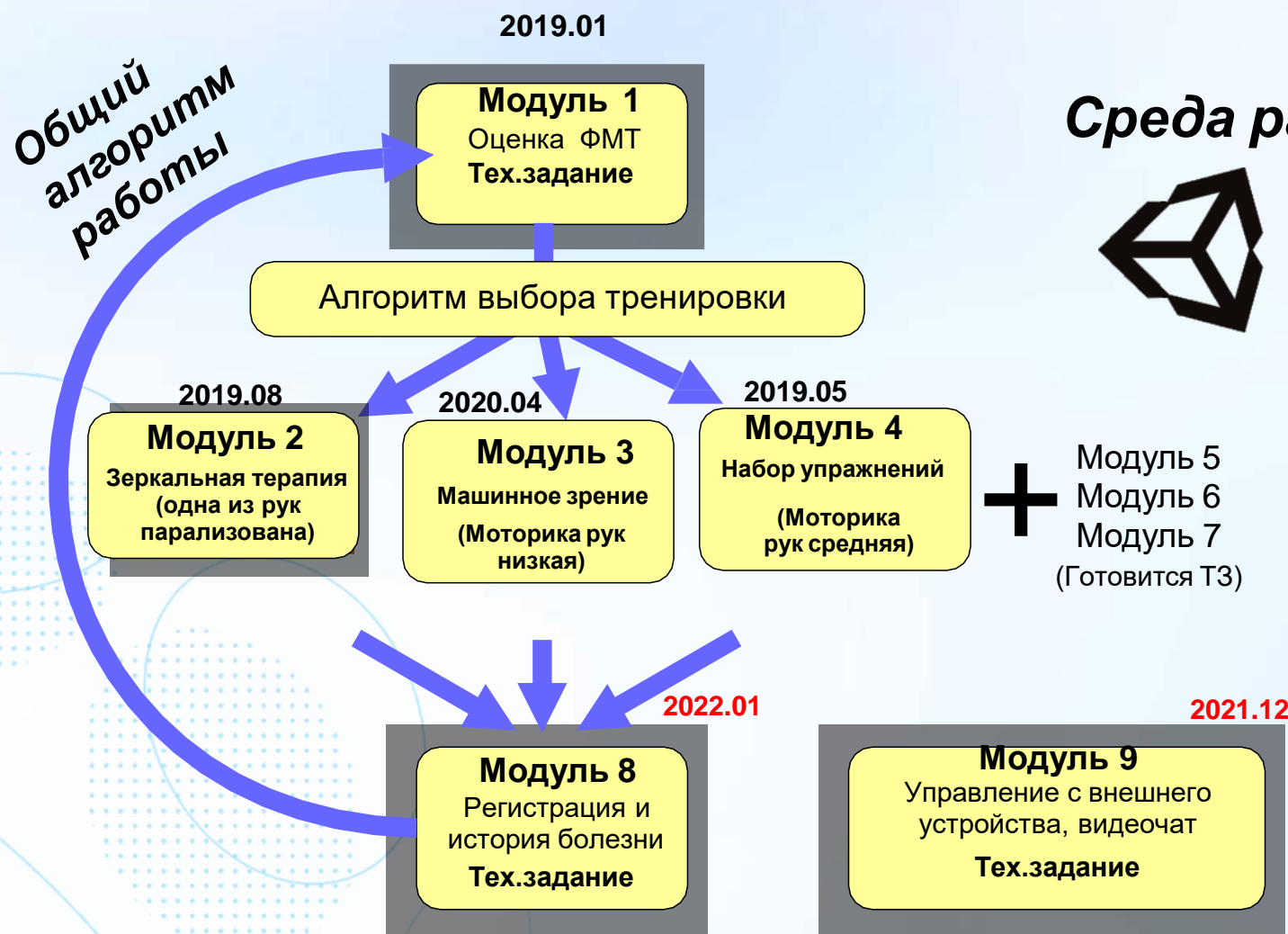
✗

✗

✗



# Текущее состояние продукта



**Выходные данные совместимы с требованиями Министерства Здравоохранения РФ**

# Интеллектуальная собственность



**2020**

Оформлено  
свидетельство  
на программу  
ЭВМ

**2023**

Акредитация  
Министерства  
здравоохранения  
РФ

# Команда



**Константин Воробьев CEO**

Серийный предприниматель: 6 лет опыт предпринимательства в сфере IT, производства, digital marketing. Развитие проектов с стадии идея, опыт работы в распределенных командах. Рост компании до уровня масштабирования продаж и мелкосерийного производства.



**Вастьянов Максим  
Викторович СТО**

врач-невролог, с 2009 года занимается вопросами лечения и реабилитации пациентов, перенесших ОНМК, черепно-мозговые травмы и травмы периферической нервной системы.



**Щура Юрий Евгеньевич  
СМО/СФО**

Образование высшее. Экономическое. Магистратура ТГУ - преподаватель дополнительного образования. Директор ООО "Империя Игр" (сеть развивающих настольных игр). Основатель и преподаватель кружка робототехники и программирования Робомастер в г.Тольятти. Сооснователь клуба виртуальной реальности VR - Виртуальное направление.



**Ирина Кузьмина РМ**

Разработчик систем управления энергоснабжением, диспетчеризации, пожарной безопасности. Разработка и внедрение ЕГИСЗ. Разработка решений для бизнеса на платформе 1С Предприятие 8.3. Разработка мобильных приложений. Руководитель проекта.



**Кузьмин Даниил DevOps**

Программист С# с 2011 г. Реализация с нуля более 10 рентабельных проектов в производственной сфере и сфере услуг. Создание программы для виртуальных очков «Виртуальный планетарий». Разработка франшизы «Галактика детства» - передвижные мобильные планетарии, было продано более 100 комплектов.



**Алексей Пядин Designer(UX/UI)**

Конструктор, Дизайнер, Визуализатор Высшее техническое образование Опыт работы в проектировании с 2010 года. Разработано более 20 indoor и outdoor моделей киосков и терминалов. Имеется опыт разработки MVP в Unity и других известных отраслевых программных пакетах



**vextary.com**

Тольятти, ул.Белорусская, 6  
+7 (991) 459-13-03

## Планы развития



visual rehab

**2022** Рынок России и стран СНГ - **15%**

**2023** Рынок Африки/Сьерра Леоне - **15%**

**2024** Мировой рынок - **1%**