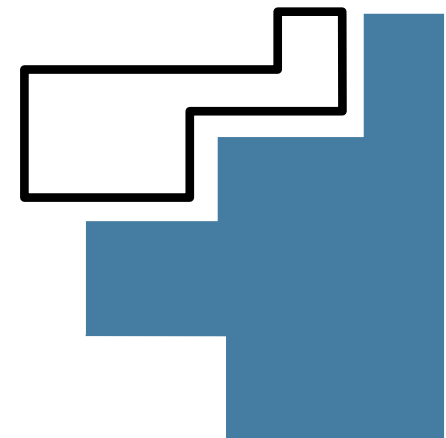




**ФОНД НТИ**  
Фонд Национальной  
технологической инициативы



# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

ANIA - компания по созданию 3D моделей для разработчиков игр



**Российский  
университет  
дружбы  
народов**



Рынки НТИ: «EDUNET» «GAMENET» «TECHNET» «WEARNET»

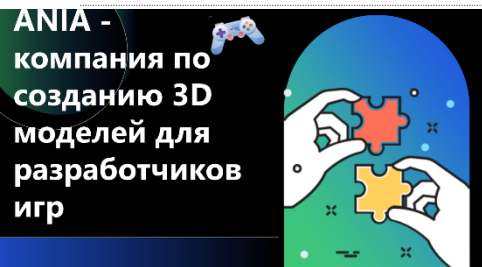
Сквозные технологии: «ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ » «НЕЙРОТЕХНОЛОГИИ, ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЕЙ»



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ  
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



# ANIA



**ANIA - компания по созданию 3D моделей для разработчиков игр**

## Цель проекта

Ania - это инновационная компания по созданию 3D моделей для разработчиков компьютерных игр. Наша команда разрабатывает локации, иллюстрации, персонажей, игровые объекты и иконки.

## Стадия проекта

MVP  
Лендинг

## Целевая аудитория

### Разработчики компьютерных игр

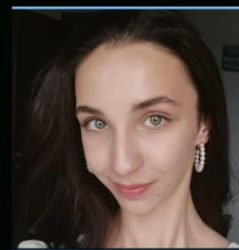
Разработчикам игр проще и выгоднее нанять человека со стороны для создания определенной 3D модели, чем держать в штате соответствующего специалиста

### Промышленные компании

Знают, что крупные компании обучают своих сотрудников, используя технологии VR. Так как соответствующая услуга им необходима не постоянно, проще временно нанять специалиста для создания 3D мира



## Команда



**Моисеева Анна**

• Лидер проекта



**Виктория Скрьльникова**

• Трекер НТИ, эксперт ФСИ

## Текущие результаты

• Мы уже обучаем школьников 3D моделированию в программе Blender



## Описание технологии



- создание 3D моделей под заказ
- геймификация



## Дорожная карта



## Финансовая модель



	2023	2024	2025
Объем продаж, ед.	200	2000	10000
Количество клиентов	50	200	500
Средний чек, руб.	1000	2000	5000
Выручка, тыс. руб.	50000	500000	50000000
Расходы, тыс. руб., в т.ч.:	10000	200000	1000000



Привлекаемые средства грант ФСИ «Студенческий стартап»