

# Tutoriallles

**Обучающие программы в VR и AR - среде**

**Валентин Мельников**

**Виктор Удоденко**

**Сергей Петров**

# Проблема

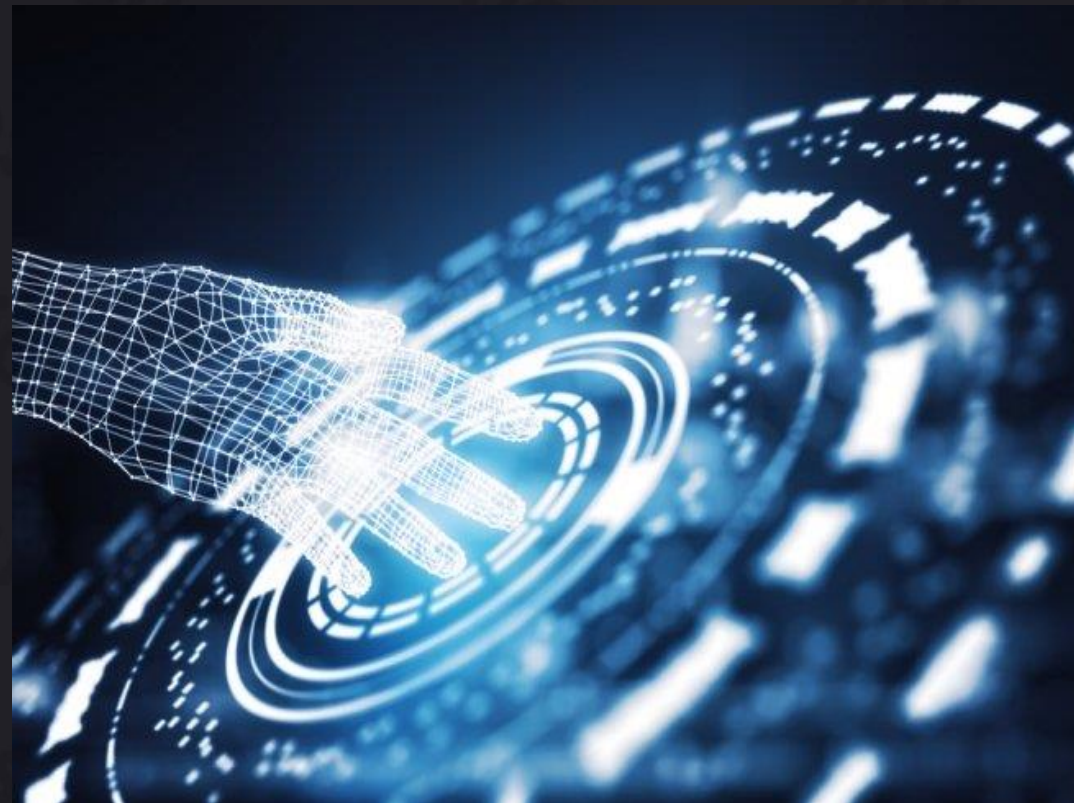


**Не секрет, что одним из ключевых элементов успешного производства являются высококвалифицированные кадры. Однако, традиционный подход к обучению персонала имеет ряд недостатков и ограничений, из-за которых нет возможности получить достаточное количество работников нужной квалификации, что, в свою очередь, снижает эффективность производства и качество продукции**

# Современные технологии

**В настоящее время существуют различные передовые технологии, способные существенно упростить и оптимизировать множество процессов на производстве, в т.ч. и обучение персонала.**

**Наиболее подходящими при обучении технологиями можно считать среды дополненной и виртуальной реальности, которые уже активно применяются во многих сферах нашей жизни**



# Решение



**Суть проекта заключается в разработке инструмента обучения в VR/AR-среде. Воссоздание точной копии конкретного оборудования, принципов его работы и алгоритмов работы на нём позволит обучать работников вне производства, в кратчайшие сроки, без рисков повредить дорогостоящее оборудование. Кроме того, программа обучения в любой момент может быть дополнена или обновлена в соответствии с нуждами производства**

**Спасибо за внимание!**