

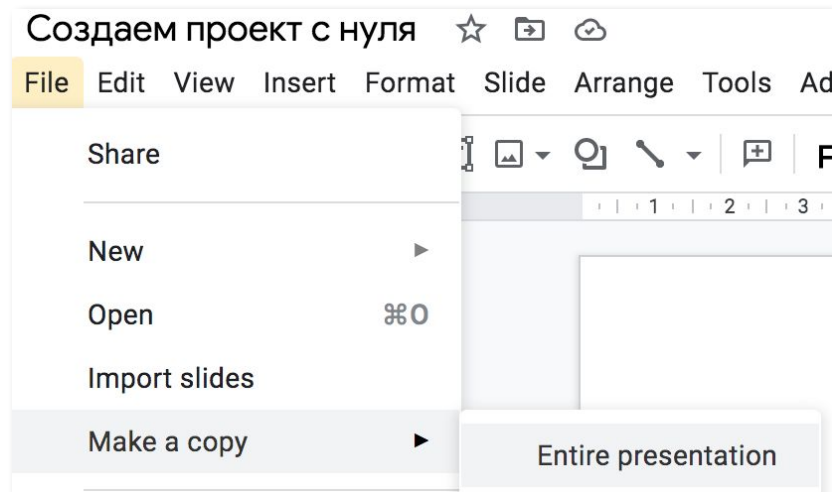
Создаем проект с нуля

Шаблон для новых команд

Сделайте копию этого файла

(меню: **Файл** -> **Сделать копию** -> **Презентация целиком**)
и заполните по этому шаблону паспорт своей проектной идеи.

Назовите свою копию “Команда №__. Паспорт проекта”
(и подставьте номер команды из Дискорда. Если возникли сложности с определением номера команды – можно задать уточняющий вопрос модератору)



Команда - 82

Номер команды (указанный в Дискорде)

КТО ВЫ?

Напишите здесь про себя, чтобы лучше понимать, кто собрался в команде: какие области вам интересны, и что вы умеете делать. Будет здорово, если указанные интересы будут охватывать рынки будущего, узнать о них подробнее можно по ссылке: [Образ будущего рынков НТИ \(notion.so\)](#)

Пример

Иванова Ванесса
LeaderID 111111

3 главных интереса:
- Агротехнологии
- Интернет вещей
- Дроны

3 ключевых навыка
- Фронтенд-разработка
- Дизайн
- Презентации

Аллахвердов Резо

LeaderID1405480

3 главных интереса:

- программирование
- data science
- AI

3 ключевых навыка

- SQL
- Python
- Power Bi

Логунов Денис

LeaderID 1537583

3 главных интереса:

- Образовательные технологии
- Археология
- Альтернативная энергетика

3 ключевых навыка

- VR
- AR
- 3d моделирование

Елена Алексеева

LeaderID428413

3 главных интереса:

- образование
- пед.дизайн
- туризм

3 ключевых навыка

- юрист
- образование
- управление качеством

Матрица идей, или каким бы проектом заняться?

Как лучше совместить ваши навыки и интересы? Выпишите ключевые навыки в строки, а общие интересы в столбцы этой матрицы (таблицы). На пересечении навыков и интересов можно записать проектные идеи: как применить ваши навыки в интересной для вас области. Кстати, в одну ячейку матрицы можно положить больше одной идеи.

		Интересы			
		Образование	Альтернативная энергетика	VR/AR	Здоровье
Навыки	Data science	Интеллектуальная персонализация образовательных траекторий	Система управления аккумуляторными батареями	Система мониторинга рыночных ниш для малого бизнеса	Контроль состояния домашних питомцев с помощью гаджетов
	Управление качеством	Разработка рейтинга для оценки педагогов	Разработка рейтинга оценки качества аккумуляторных батарей	Идея 2.3	Идея 2.4
	Моделирование	Геймификация образовательной траектории	Идея 3.2	Реконструкция утраченных исторических объектов на основе археологических данных	Идея 3.4
	VR/AR	Перевод музейных фондов в виртуальные экспозиции	Идея 4.2	Идея 4.3	Идея 4.4

Какую идею проекта выберем?

Обсудите, какой проект можно было бы сделать: такой, чтобы он был и интересен вам, и «по зубам» — чтобы навыков примерно хватало и не нужно было осваивать новую профессию

Разработка и создание автоматизированной информационной системы для коммуникаций владельцев домашних животных с ветеринарными врачами, внедрения в ИС искусственного интеллекта в части поддержки принятия решений ветеринарными врачами, использования IoT технологий, создание цифровых двойников домашних животных, виртуальное представление здоровья домашних животных.

Краткий паспорт проекта

(На следующем слайде вы превратите идею в развернутое описание проекта по её воплощению. Оно вам пригодится при оформлении проекта на Бирже проектов)

ZdorovCat

Какую проблему решаем:

Наш	Пользователь: № 1 хозяин домашнего животного; № 2 ветеринарный врач.
хочет	№ 1 цель: общаться с другими владельцами ДЖ/ желание: следить за здоровьем ДЖ /потребность: обращаться к надежным ветеринарам. № 2 получать быстро исходную информацию, удаленно назначать курсы лечения, использовать СПВР.
но не может, потому что ему мешает	отсутствие единой площадки (профильной информационной системы) для обеспечения заботы о дж и его лечения.
а существующие	решения (например, PetCoach) узкоориентированы (для тех кто владеет английским языком), и решают отдельные задачи (например, Яндекс.Здоровье) коммуникации с врачами вет. клиники «Зоовет»
обладают	ограниченным функционалом для врачей
и потому не позволяют эти барьеры преодолеть.	

Какое решение предлагаем:

Для	Пользователя № 1 и пользователя № 2
наше	решение
будет выполнять	Для пользователя № 1 удобство за счет цифровой трансформации общения и услуг, экономия времени и средств; Для пользователя № 2 удобство за счет цифровой трансформации услуг, быстрый доступ к первичным данным, использование СПВР, экономия времени и средств.
и в отличие от	Альтернатив PetCoach, Яндекс.Здоровье
будет иметь	преимущества удобного интерфейса, использование сервиса рейтинга врачей, преимущества по стоимости услуг ветеринарных врачей

Название команды 82

Состав команды:

Запишитесь в команду здесь (ФИО / leader-id):

1. Аллахвердов Резо /1405480 / data scientist
2. Логунов Денис/ 1537583 / разработчик мобильных приложений
3. Алексеева Елена / 428413/ разработчик ИС

Вакансии:

Кого ищем в команду?

1. Data engineer;
2. Разработчик web- и мультимедийных приложений;
3. Системный архитектор;
4. Дизайнер интерфейсов.
5. Java-разработчик.

Образ быстрого результата

К концу Архипелага в рамках проекта планируется пройти минимум три фазы разработки программного обеспечения.

- 1) Погружение команды в бизнес-контекст (работа с бизнес-процессами и разбор рынка, где готовится продукт, как сделать его по-настоящему полезным);
- 2) Анализ требований к проекту.
На первом этапе анализа мы готовим артефакт под названием Vision — наше видение проекта.
На втором этапе какой комплект артефактов понадобится для исчерпывающего описания программного обеспечения, какие правила наполнения, управления изменениями и оповещения будем использовать.
- 3) Работа над дизайном проекта.

В последующем работа будет организована по следующим шагам:

- 4) Кодирование.
- 5) Тестирование.
- 6) Внедрение.
- 7) Сопровождение.

Цель на Архипелаг 2121: подготовить готовое MVP, упакованное для обсуждения с инвесторами;

Цель на 1 год: выйти на рынок и получить не менее 3 000 активных пользователей;

Цель на 3 года: стать самым популярным приложением в России.