



СПЕС ПРОЕКТОР

Разработка автоматизированной системы
для оценки работ и постановки задач в IT-проектах

Бреславский Антон, Лапшин Станислав



ИНТЕНСИВ
**Архипелаг
2121**



Проблема

На рынке разработки ПО существует проблема коммуникации между заказчиком и программистами. Обычно в эту работу вовлечен продакт-менеджер, менеджер-проекта, аналитик и т.д., что требует наличия отдельной роли в команде, которая чаще всего отсутствует и задачи по сборке и оформлению требований выполняют сами программисты.

Проблема



Технические задания на проект либо не ведутся или ведутся текстом, сообщениями и т.д.

Принятые решения никак не фиксируются. После реализации проекта единственным местом знаний становится код.



03



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Решение

онлайн-сервис Spec Projector

- переводит задание от Заказчика на естественном языке в функциональное ТЗ и спецификации для разработчиков дизайнеров и тестировщиков
- помогает оценить стоимость работ, генерирует сметы, акты и счета
- вовремя напоминает о необходимости согласований и оплат
- облегчает поддержку ИТ-продуктов

Наш сервис помогает сократить до 50% времени
на согласования, разработку и поддержку существующих решений

- ◆ Мы хотим стать отраслевым стандартом по созданию документации на ПО



04



Конкуренты

Аналоги по принципу командной работы

- требуют многочасового изучения
- “заточены” под разработчиков
- непонятны заказчику
- не дают готового результата

 Notion

 Figma

 Google Docs

Jira

Confluence

Cucumber



05



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Преимущества

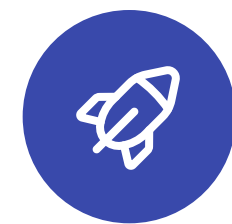
Создаем инструмент, который ускорит работу ИТ-команды:

- ⊕ понятен как исполнителю, так и заказчику
- ⊕ требует простые пошаговые действия со стороны пользователя
- ⊕ организует процесс работы команды: заказчика, менеджера, дизайнера, разработчика, тестировщика
- ⊕ позволяет фиксировать принятые технические решения
- ⊕ позволяет поддерживать документацию в актуальном состоянии



РЫНОК

Наши основные целевые сегменты:



студии разработки ИТ-проектов



ИТ-департаменты предприятий

По данным **tadviser** и **ratingruneta** в рунете более 5 тыс. веб-студий ежегодно запускают $\approx 21,6$ тыс. сайтов на 9,5 млрд. руб. Компании-представители крупного бизнеса в России ежегодно запускают около 100 тыс. ИТ-проектов на сумму более 150 млрд. руб.

На управление проектами тратится \approx до 15% бюджета проекта, что составляет в сумме 8,925 млрд. руб. ежегодно. По данным агентства VersionOne 77% ИТ-проектов выполняются с использованием программного обеспечения для управления проектами.



PAM = 23,925 млрд. руб.

SAM = 18,422 млрд. руб. (77% от PAM)

SOM = 184,222 ... 552,660 млн. руб. ($\approx 1 \dots 3\%$ от SAM ежегодно в первые 3 года).

Рост рынок разработки составил **+8,8%** в 2019 г. и **+14,0%** в 2020 г.



07



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Бизнес-модель

фримиум + подписка по количеству пользователей

Наш клиент – команда разработки проекта из 6 человек

Цена за одного пользователя 500 руб./месяц при оплате за год

Средний чек = 36 000 руб. в год

LTV клиента в среднем 2 года

Операционные **издержки** и затраты на поддержку \approx 15,6 млн. руб. в год.

Маркетинговые затраты на привлечение 1 платящего клиента до 6000 руб.

Выход в точку безубыточности при 240 платящих пользователях



08



Текущие результаты



Разработана первая версия продукта

- ✓ Создание карты функциональных возможностей
- ✓ Написание пользовательских историй
- ✓ Закрепление дизайна из Figma
- ✓ Оценка стоимости разработки - ресурсы
- ✓ Проектирование API: GraphQL REST API
- ✓ Оценка потраченного времени по задачам из GitLab и GitHub
- ✓ Формирование описания задач для разработчиков
- ✓ Проектирование модели данных
- ✓ Создание дорожной карты (roadmap) разработки IT-продукта
- ✓ Дашборд с состоянием реализации функций



Тарифные планы и оплата картой



09



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Планы развития



Создание маркетинговых материалов

- Создание обучающих материалов
- Написание и публикация статей по продукту



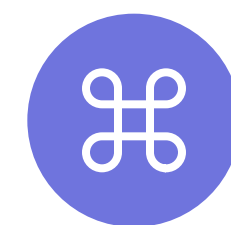
Запуск рекламных компаний: контекст, соцсети



Тестирование системы, работа с веб-студиями



Расширение команды: маркетологи, программисты



Доработка функционала

- Автоматизация согласований между сторонами
- Внедрение BDD
- Разработка API для создания плагинов



Коллаборация с другими системами управления проектами



10



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Интеллектуальная собственность

Мы планируем подать заявку и в 2022 году получить:

1. патент на исключительное право на использование программы для ЭВМ
2. патент на графическую часть интерфейса пользователя в качестве промышленного образца



Команда



Антон Бреславский

Лидер команды,
более 10 лет опыта в разработке ПО



Станислав Лапшин

Эксперт по разработке ПО,
back-end разработчик, DevOps инженер



Сергей Надежин

UI/UX дизайнер



Роман Громов

Front-end разработчик



Юлия Селезнева

Front-end разработчик



Максим Савин

Проджект-менеджер



12



20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ИНТЕНСИВ
Архипелаг
2121

Контакты

MVP версия сервиса

specprojector.com

Сайт команды

www.junte.team



Антон Бреславский

Лидер команды

 **+7 905 155 13-36**

 **anton@junte.ru**