интенсив
Архипелаг
2121

Название проекта

YALOS STREAM

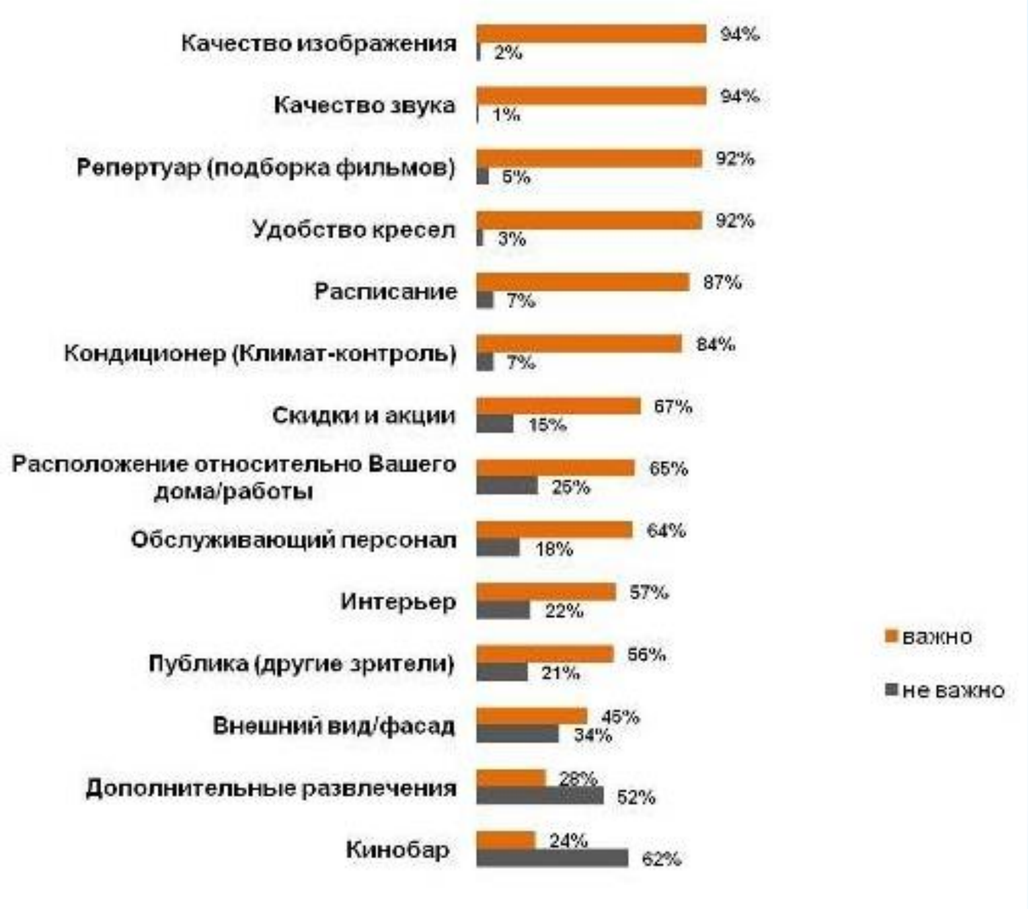
Звуковой программно-аппаратный комплекс коллективной, виртуальной реальности, близких звуков для киноиндустрии, развлечений и образования

https://pt.2035.university/project/yalos-stream?_ga=2.236061377.1525888537.1626680146-1946736209.1625574092

Проблемы

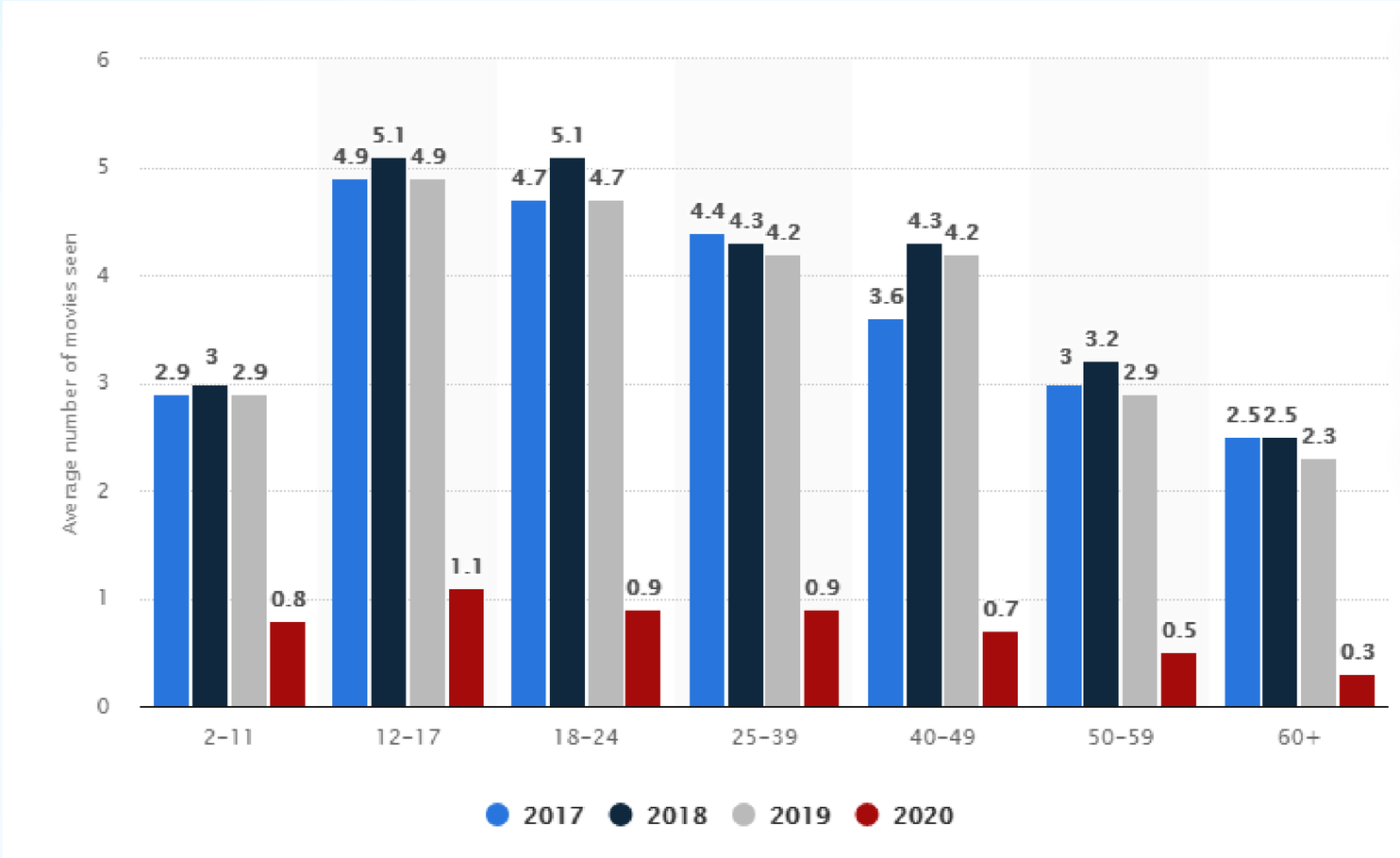
№1 Реалистичность звуковых эффектов.

Важность параметров при посещении кинотеатра
https://romir.ru/studies/rossiyskiy-zritel-hochet-bolshe-raznogo-kino-i-s-komfortom



№2 Посещаемость кинотеатров.

Количество фильмов, просмотренных на душу населения в кинотеатрах США с 2017 по 2020 годы, в разбивке по возрастным группам
https://www.statista.com/statistics/380129/number-of-movies-seen-in-the-theater-usa-ba-age/



Решение “Yalos Stream”

Создание у зрителей эффекта присутствия в событиях на экране = увеличению посещаемости кинотеатров

1) Воспроизводит горизонтально только близкие звуки
2) Динамики встроены к кресла зрителей
3) Кластерное формирование звуков
4) Движение кластеров по любым траекториям

Близкие звуки несут до 70% информации

Продукт

Технология подтвержденная презентационным, коммерческим прототипом №3-SEED-B.

Конкуренты

Параметр	“Yalos Stream”	Dolby Digital Cinema System	Dolby Atmos	Barco Auro-3D	Kelonik Cinema Sound	IMAX
Громкость звука	**Не выше 85dB**	85dB - 120dB	85dB - 120dB	85dB - 120dB	85dB - 120dB	85dB - 120dB
Использование звуковой дорожки	**Нет. Но может при съемке фильма**	Да	Да	Да	Да	Да
Сложная настройка акустики зала	**Нет**	Да	Да	Да	Да	Да
ГЛАВНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО Использование двигающихся, кластерных, «близких» звуков окружающих зрителей – виртуальная звуковая реальность	**Да**	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет
Несколько звуковых сценариев для 1 фильма	**Да**	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет
Канальная запись	**Нет**	Да	Да	Да	Да	Да

Прямые конкуренты не найдены

Из-за колонок на стенах и потолке реалистичность не достижима

Рынок

$2,1 трлн. Потенциальный мировой рынок развлечений

$24,031,600,000 мировой рынок для применения Yalos Stream

SOM:$152,000,000

Бизнес-модель

Варианты получения доходов:

- **Приоритет - Продажа технологии**

- **Сопутствующие или другие возможные варианты получения доходов**
  - Продажа капсульного мини-кинотеатра “Yalos Stream” (школы, парки развлечений, киберспорт, малые населенные пункты
  - Продажа лицензий на использовании технологии “Yalos Stream” кинокомпаниям, производителям электронной техники, производителям программного оборудования;
  - Техническое сопровождение программного обеспечения технологии “Yalos Stream”;

Основные статьи доходов:

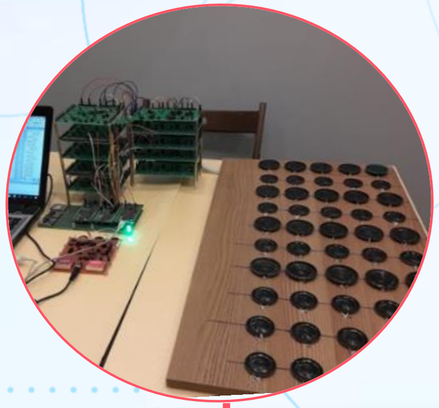
- **Продажа технологии - 3 000 000 000 руб.**
- **Сопутствующие или другие возможные статьи доходов**
  - Стоимость лицензии (производство контента) – 750 000 рублей на год.
  - Стоимость лицензии (производство оборудования и программы) – 3 750 000 рублей на год.
  - Стоимость одного капсульного мини-кинотеатра - 3 500 000 рублей.

Основные статьи себестоимости:

Доработка и изготовление презентационного, коммерческого прототипа №3-SEED-B, продвижение (маркетинг) и реализация (продажа) технологии

Текущие результаты

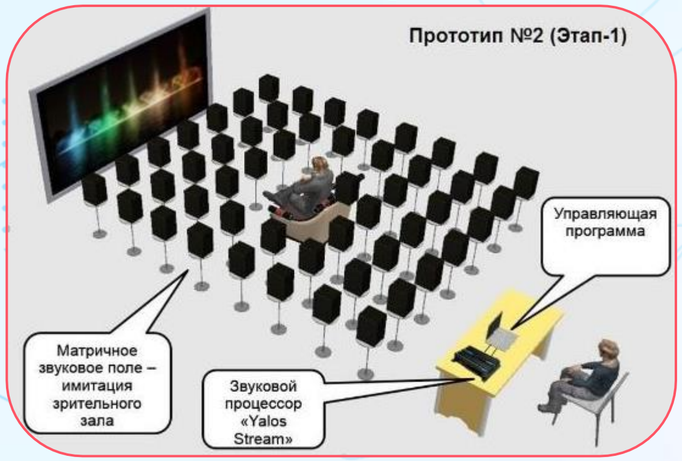
Патенты
USA: № 9,584,936 (2017 г.)
Россия: RU2612997(2017 г.)



₽18 млн. → 2 патента → ₽ 2 млн. → Рабочий прототип №2 → Прототип №3-SEED-B

Собственные средства (2013 г.-2020 г.)

Грант Фонда Бортника (2020 г.)



Планы развития

Динамика развития проекта

Стратегическая цель проекта – вхождение в практику применения в киноиндустрии, путем создания доступной, недорогой, массовой, звуковой системы, коллективной виртуальной реальности, предоставляющей зрителям эффект «присутствия» при просмотре фильмов и концертов - в виде дополнительной опции, к существующему звуковому оборудованию. Дополнительная опция Yalos Stream увеличит посещаемость и наполняемость залов кинотеатров.

Ближайшая цель проекта – создание презентационного, коммерческого прототипа №3 – демонстрационный кинозал и продажа технологии.

В настоящее время ведутся работы над прототипом №2, подтверждающего принципы работы технологии на модели зрительного зала с синхронизацией «близких звуков», с действиями на экране телевизора, создание усовершенствованной версии звукового процессора и программного обеспечения.

Затем планируется начало монетизации проекта, а именно, изготовление, продвижение и реализация первой сигнальной партии коммерческого продукта «Капсульный мини-кинотеатр», продвижение (маркетинг) и реализация (продажа) технологии.

Интеллектуальная собственность

Патенты (изобретение)

№ 9,584,936 Патент получен в США

RU2612997 Патент получен в России

Владелец патентов ООО «Инновационная компания «Ялос»

В стадии патентования находится тестируемый прототип мини кинотеатра заявка

№2021104306/28(009333)

Финансы

Справочно: Расчет монетизации другими возможными вариантами

Наименование	Год 1	Год 2	Год 3	Год 4	Год 5	ВСЕГО
Выручка, тыс.руб.	**0**	**88 725**	**182 875**	**277 500**	**380 000**	**929 100**
Продажа капсульного мини-кинотеатра, тыс. руб.	0	86 100	175 000	262 500	350 000	873 600
Стоимость реализации, руб.	3 500 000	3 500 000	3 500 000	3 500 000	3 500 000	
Кол-во, шт.	0	25	50	75	100	
Продажа лицензий, тыс.руб.	0	2 625	7 875	15 000	30 000	55 500
Кол-во, шт.	0	1	2	4	8	
Расходы, тыс. руб.	**38 400**	**72 750**	**144 374**	**213 124**	**278 749**	**747 396**
Инвестирование	20 000	0	0	0	0	
Постоянные, тыс.руб.	18 400	72 750	144 374	213 124	278 749	727 396
Чистая выручка, тыс.руб.	-38 400	88 725	182 875	277 500	380 000	
EBITDA, тыс.руб.	-38 400	15 975	38 501	64 376	101 251	181 704
EBITDA, %		18%	21%	23%	27%	

NPV = 125 465 тыс. руб.

IRR = 86%

PI = 3,0 года

Предложение для инвестора

<u>Объем инвестиций 20 млн. рублей = 20% стоимости компании</u>

Ограничений по условиям входа/выхода из компании нет, по договоренности

Возможны два варианта инвестирования:

- ❑ Покупка доли в уставном капитале
- ❑ Договор займа

Продажа технологии – 3 млрд. руб.

Доход – 2,96 млрд. руб.

Срок реализации проекта – 3 года

Распределение прибыли:

Пропорционально величине доли владения в компании

Мы предлагаем инвестору создать совместное предприятие, передаем в него патенты на технологию и предлагаем ему, за инвестицию 20 млн. рублей получить 20% стоимости компании

Команда

НАША КОМАНДА

Быченко Николай

Разработка технологии и управление проектом.

- 5 патентов на изобретения
- 2 запущенных проекта

Стряпухин Андрей

Финансы

- 15 лет в бизнесе
- 5 проектов

Семенцева Галина

Консультант

Президент Группы Компаний GP

Шигин Илья

Разработка радиоэлектронного оборудования Тульский университет. Старший преподаватель института высокоточных систем им В.П. Грязева

Победитель конкурсов:

- «Будущее машиностроения России»
- «Будущее авиации и космонавтики»

Попов Вячеслав

Инвестиционный консультант, опыт управляющего партнера УК «Сберинвест»

Кузьмин Максим

Разработка программного обеспечения

- 7 научных публикаций
- премия имени П.И. Паландина ||| степени
- медаль «за заслуги в создании и внедрении научных результатов» от АО «Петровский научный центр «Фугас»
- Аспирант. Тульский государственный университет.

интенсив
Архипелаг
2121

Контакты

Сайт https://yalosindicator.com/technology/zvukovoi-processor-virtualnoi-realnosti-yalos-stream

Телефон +7 (903) 960-73-16

email yalos.innovation.company@gmail.com