



Лев Николаевич
ТОЛСТОЙ
(1828—1910)



Иван Сергеевич
ТУРГЕНЕВ
(1818—1883)



Николай Егорович
САЛТЫКОВ-ЩЕДРИН
(1826—1889)



Фёдор Михайлович
ДОСТОВЕВСКИЙ
(1821—1881)



Михаил Васильевич
ЛОМОНОСОВ
(1711—1765)



Михаил Юрьевич
ЛЕРМОНОВ
(1814—1841)



Иван Андреевич
КРЫЛОВ
(1769—1844)



Александр Сергеевич
ГРИБОЕДОВ
(1795—1829)



Александр Николаевич
ОСТРОВСКИЙ
(1823—1886)



Николай Васильевич
ГОГОЛЬ
(1809—1852)



Денис Иванович
ФОНВИЗИН
(1745—1792)



Фёдор Иванович
ТЮТЧЕВ
(1803—1873)



Антон Павлович
ЧЕХОВ
(1860—1904)



Николай Алексеевич
НЕКРАСОВ
(1821—1877)

Аi-Пушкин

Концепция цифрового двойника



ЛАБОРАТОРИЯ ЦИФРОВЫХ ДВОЙНИКОВ

VIRperson представляет к воплощению свою первую концепцию
Аi-Пушкин – цифровую копию величайшего русского поэта

Миссия проекта:
разработка технологии оцифровки личного опыта

«Я памятник себе воздвиг нерукотворный...»





Интерактивные портреты выдающихся деятелей науки и культуры



- Биография известных личностей
- Объединённая база знаний
- Геймификация процесса обучения



Интерактивные Ассистенты преподавателя на уроке



- Диктант или контрольная работа
- Автобиография от первого лица
- Чтение произведения автора
- Демонстрация материалов на экране

Проблемы клиента

- Высокая нагрузка преподавательского состава
- Низкая вовлечённость обучающихся
- Разрозненные и неполные источники данных

Ценность для клиента

- повышает мотивацию и активность на уроке
- повышает эффективность процесса обучения
- расширяет каналы получения новых знаний

Subscription

Зарубежные школы русского языка и литературы

7 192

Кол-во образовательных учреждений за рубежом с изучением русского языка

99,0\$

Стоимость подписки в год пробный (тестовый) период 2 месяца

712 008 \$

Объём рынка в год
55 056 873 руб.

FREE

Российские учебные заведения

41 349

16 100 000 чел.
1 100 000 чел.

НАЧАЛЬНОЕ, ОСНОВНОЕ И СРЕДНЕЕ ОБЩЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Обучающихся, всего
Преподавателей, всего

4 711

2 464 300 чел.
154 648 чел.

СРЕДНЕЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Обучающихся, всего
Преподавателей, всего

724

4 161 700 чел.
208 531 чел.

ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Обучающихся, всего
Преподавателей, всего

24 189 179



22 726 000

Кол-во пользователей среди обучающихся

1 463 179

Кол-во пользователей среди преподавателей

Музеи и выставки



Интерактивный гид с выдачей информации в виде:

- текста
- звука
- визуальных образов

Коммерческие компании



- История компании от лица основателя
- Наставник для нового сотрудника
- Ассистент
- Секретарь

Частные лица



- Цифровая копия личности
- Семейное древо
- Персональный секретарь

Кино и литература



- Цифровые копии популярных медийных и литературных вымышленных персонажей

<p>HISTARS (интегрировано в приложение Умная Москва)</p>	<p>Приложение</p>	<p>AppStore</p> <p>3,6</p>	<p>средняя оценка пользователей, которые скачали</p>	<p>GooglePlay</p> <p>3,4</p>	<p>средняя оценка пользователей, которые скачали</p>
<p>Гид по Пушкинскому музею</p>	<p>Приложение</p>	<p>AppStore</p> <p>4,6</p>	<p>средняя оценка пользователей, которые скачали</p>	<p>GooglePlay</p> <p>4,6</p>	<p>средняя оценка пользователей, которые скачали</p>
<p>BotCreators создан в партнёрстве с mail.ru</p>	<p>Чат-бот в VK</p>	<p>Чат-боты, разговаривающие фразами Пушкина, Ломоносова, Екатерины II и Раневской</p>			
<p>Александр Пушкин Бот</p>	<p>Чат-бот в VK</p>	<p>1 500</p>	<p>Кол-во подписчиков</p>		
<p>Pushkin Digital Институт русской литературы РАН (Пушкинский дом)</p>	<p>Интернет сайт</p>	<p>Кол-во просмотров за год</p> <p>164 400</p>	<p>Кол-во посетителей за год</p> <p>41 040</p>	<p>последнее обновление сайта в 2017</p>	



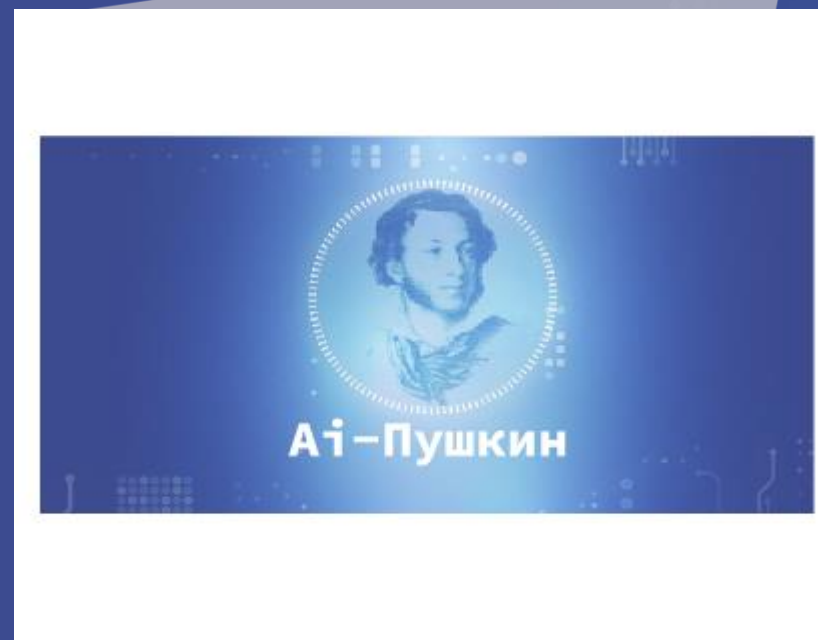
Портрет А.С. Пушкина
для учебных аудиторий



Голосовой
Чат-бот



Доступ к чат-боту
на сайте проекта





TL/CSTO

Роман Душкин

Директор по науке и технологиям
Эксперт в области искусственного интеллекта



CEO/ССО

Денис Онацик

Коммерческий директор
Кандидат Экономических наук



СМО

Кирилл Онацик

Директор по маркетингу
Агентство Искусственного Интеллекта



Владимир Степаньков

Главный эксперт
Агентство Искусственного Интеллекта



Сандра Фадеева

Главный аналитик
Агентство Искусственного Интеллекта



Алексей Толматов

Менеджер спецпроектов
Агентство Искусственного Интеллекта



Аі-Пушкин

Концепция цифрового двойника



Контакты для связи:

Роман Викторович Душкин

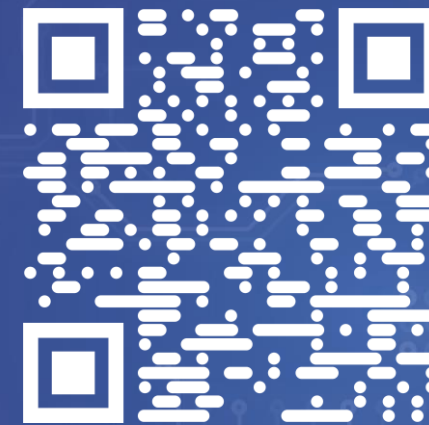
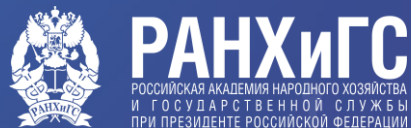
+7 909 695 41 38

drv@aiagency.ru

t.me/rdushkin

Проект VIRperson создан сотрудниками Агентства Искусственного Интеллекта с целью развития направления гибридных интеллектуальных.

Агентство Искусственного Интеллекта действует с 2018 года и активно сотрудничает с такими компаниями как:



Подробнее об Агентстве
и его работе:

Проект	Формат	Задача	Технология ядра системы	Оценка AppStore средняя оценка пользователей, которые скачали	Оценка GooglePlay средняя оценка пользователей, которые скачали	Кол-во скачиваний более
REPLICA 2016–2019 Luka, Inc. (США) Английский язык	Чат-бот в специальном приложении	Воссоздание личной памяти	Нейросетевая лингвистическая модель (GPT-3)	4,7	4,4	5 млн.
Проект 2045 Бельгия/Россия	Киберфизическая система	Цифровое Бессмертие	Набор технологий для загрузки сознания	Главная задача — создание международного научно-исследовательского центра киборгизации с целью практического воплощения главного технопроекта — создания искусственного тела и подготовки человека к переходу в него;		Кол-во просмотров за год 156 000 последнее обновление сайта в 2017
Создаваемый продукт Россия	Чат-бот в мессенджере и на лендинге	Воссоздание личной памяти	Гибридная когнитивная архитектура	Главная задача — разработка технологии оцифровки личного опыта		



Цифровая личность — это образец слияния технологий искусственного интеллекта в рамках гибридной парадигмы для достижения комплексных целей.

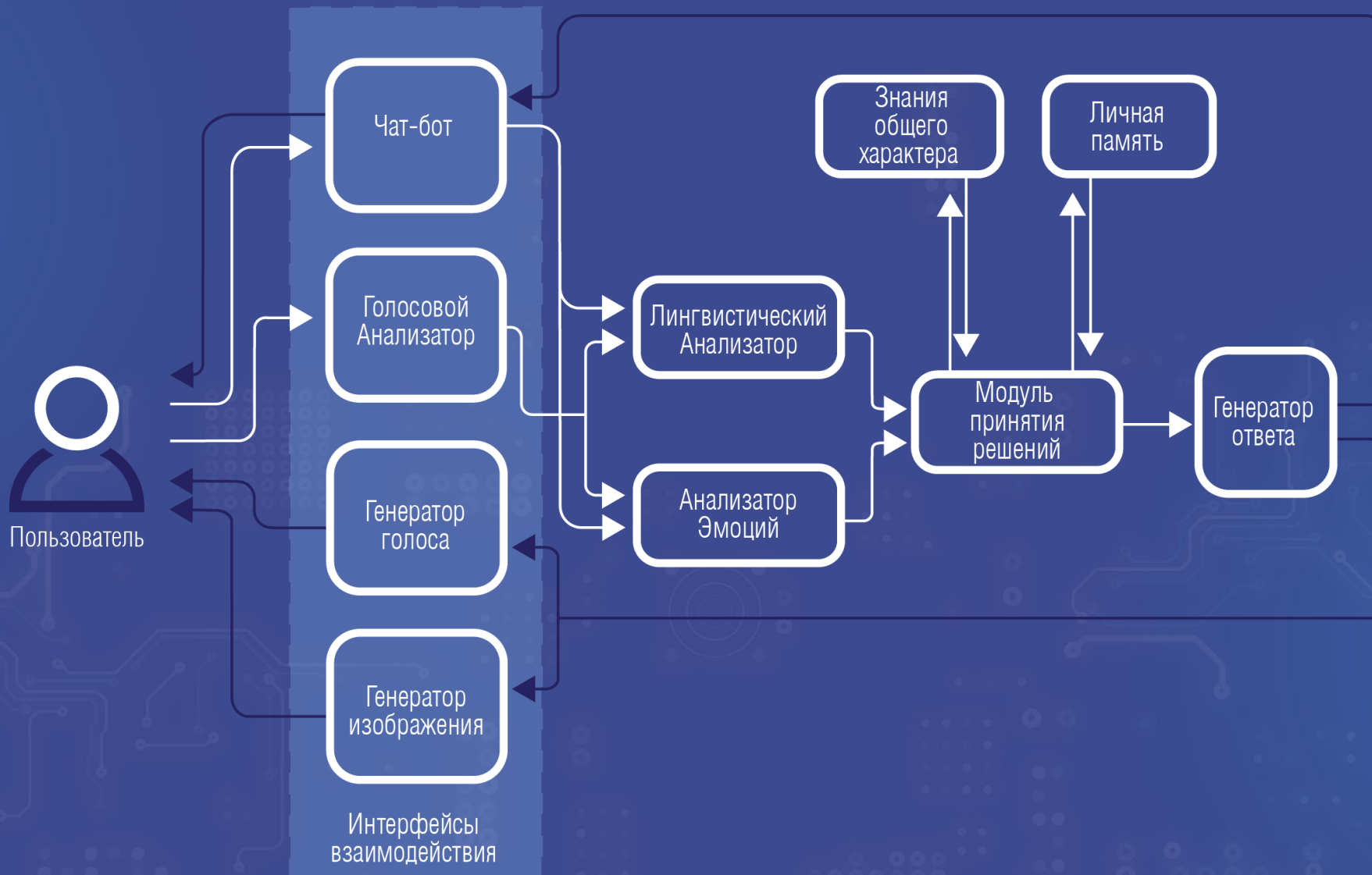
Технология

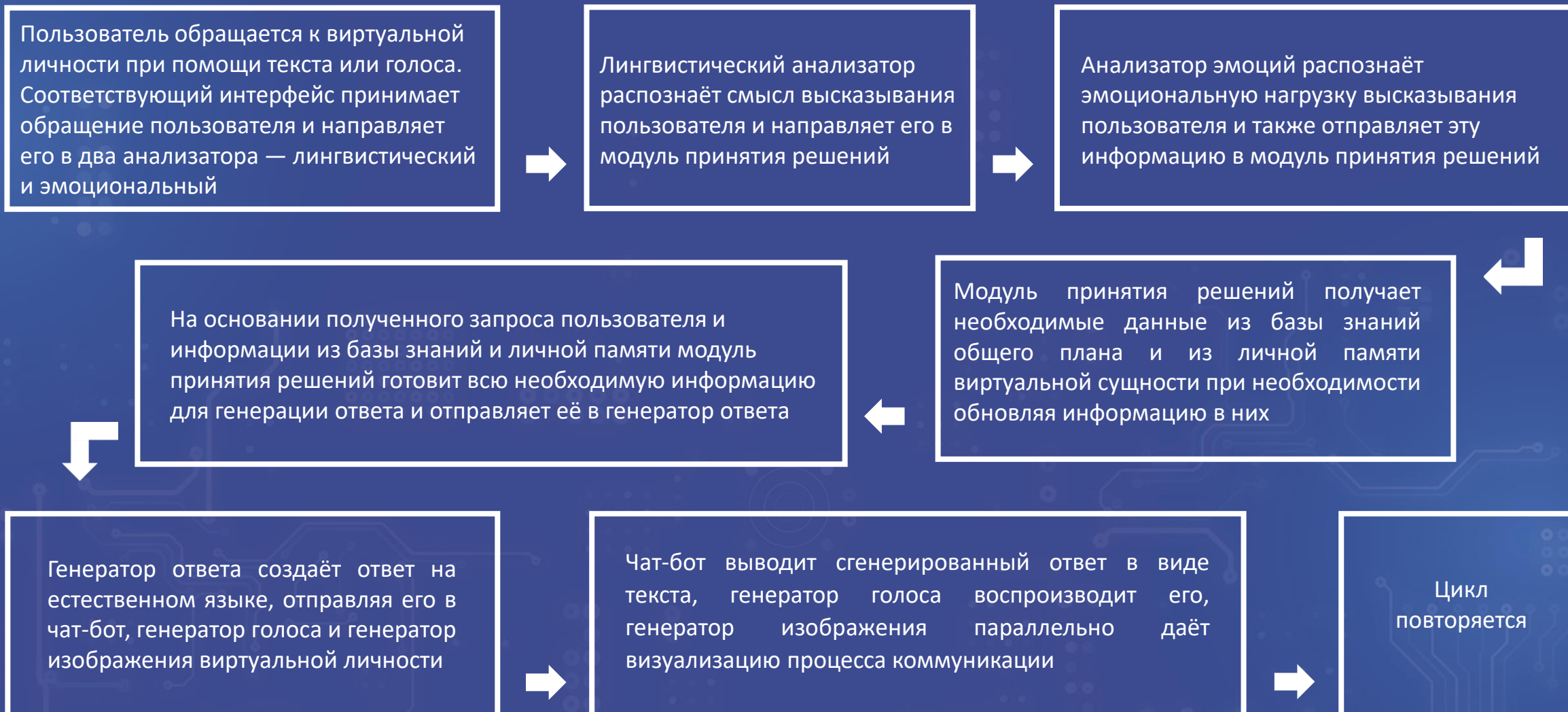
В своём решении мы используем технологии искусственного интеллекта:

- глубокое обучение
- методы обработки естественного языка
- ассоциативно-иерархическую память
- онтологии
- системы, основанные на знаниях

Инновация

В процессе создания цифровой копии личности планируется найти решение для автоматизации процесса разметки данных, что является преградой для скорости масштабирования проекта на текущий момент.







Статья	Значение
Первоначальные расходы на реализацию проекта, руб.	50 000 000
Количество клиентов, шт./год	10 000
Стоимость клиента, руб.	5 000
Доход с клиента, руб./год	7 500
Общая выручка, руб./год	75 000 000 руб.
Общие расходы, руб./год	50 000 000
Срок действия договора, лет	1
Прибыль/убыток от клиента, руб./год	2 500
Общая прибыль от клиентов, руб./год	25 000 000 руб.
Выход на безубыточность, лет	2 года

Затраты на разработку MVP 1-2



MVP

Сотрудник	З/П	Месяцы	Всего З/П
Аналитик	45 000,00	3	135 000
Разработчик	50 000,00	12	600 000
Тестировщик	35 000,00	3	105 000
Маркетолог	40 000,00	6	240 000
Руководитель проекта	75 000,00	6	450 000

ИТОГО:

1 530 000 руб.

Начисления на З/П

НДФЛ + ЕСН

765 000

Подряд (разметка данных)

700 000

ВСЕГО БЮДЖЕТ:

2 995 000 руб.

Ключевые действия:

- разработка чат-бота
- разработка визуализации чат-бота
- анализ проблемных областей
- тестирование MVP
- работа с комьюнити
- рекламные кампании

Ключевые партнерства:

- разметка данных

Клиенты:

- зарубежные и российские учебные заведения (школы рус языка и литературы)
- музеи и выставки
- коммерческие компании
- частные лица

Ключевые ресурсы:

- Команда:
- аналитик
- тестировщик
- Разработчик
- Маркетолог
- руководитель проекта

Отношения с клиентами:

- индивидуальный подход

Ценность для клиентов:

- повышение мотивации школьников и студентов на уроках
- повышение эффективности обучения
- расширение каналов получения новых знаний



продукт:
виртуальная личность
(цифровая копия
исторической личности)

Расходы:

- зарплата и отчисления
- рекламная кампания проекта

Потоки доходов:

- подписка на виртуальную личность



Финансовые

Получить грант на разработку MVP-1 и 2 в 2021 году: январь 2021 г., 3 млн руб.
Найти инвестора на разработку действующего продукта: декабрь 2021 г., 50 млн руб.
Охват 10 % рынка к концу 2022 года
Охват 75 % рынка к концу 2025 года



Технологические

Разработка MVP-1: февраль 2021 г.
Разработка и запуск MVP-2: 06.06.2021 г.
Доказательство реализуемости идеи: декабрь 2021 г.
Запуск промышленной разработки: январь 2022 г.



Социальные

Упомянутость о проекте в СМИ: конец 2021 года, не менее 100 упоминаний
Известность проекта среди технологических экспертов: конец 2021 года, > 50 % охват
Известность проекта среди массового потребителя: конец 2021 года, > 5 % охват

Сильные стороны

- Команда:
- 1-Признанный эксперт в области ИИ
- 1-Кандидат экономических наук
- Сформированное комьюнити из экспертов
- Успешно реализованные кейсы команды

Возможности

- Формирующийся рынок цифровых двойников
- Федеральные проекты по цифровизации
- Реформа образования (цифровизация)
- Оцифровка всех известных личностей в мире
- Развитие новых ниш рынка цифровых продуктов

Слабые стороны

- Отсутствие опыта работы на зарубежном рынке
- Отсутствие доступных технологий и решений

Риски

- Конкуренция со стороны действующих сильных игроков в области ИИ
- Ограничение в использовании технологий и ресурсов
- Низкий запрос на покупку продукта у ЦА
- Технологическое несовершенство продукта