


Иновационный
образовательный
симулятор
«ГородА»





- Экономическая перестройка и переход к рыночной экономике ограничился приватизацией собственности – ни технологических изменений, ни технической модернизации, ни даже включения рыночного механизма ценообразования не произошло.
- Кризисы резко обострил ситуацию в моногороде. В результате, за двадцать лет беспощадной коммерческой эксплуатации, исчерпывающей технические ресурсы, многие промышленные предприятия города сильно обветшали и износились, а моральный износ и отсталость стали очевидными.
- Аналитики агентства стратегических программ подготовили прогноз развития города – он оказался неутешительным: при сохранении нынешних тенденций город ждет скорая гибель.



Основной целью команды-участника является развитие собственного города темпами, опережающими развитие других команд-участников, и восстановление процессов в городе в бюджетной сфере, в бизнесе и среди населения.

Эти составляющие характеризуются, соответственно:

- Индексом конкурентоспособности города;
- Индексом инвестиционного климата;
- Индексом удовлетворенности населения.



Мэр – отвечает за формирование и отправку бюджетного плана города, принимает решение о начале проектов государственного частного партнерства.



Руководитель Департамента экономической политики - отвечает за эффективность бизнес-сектора города и следит за улучшением инвестиционного климата. Вносит предложение по формированию бюджетного плана в части экономической политики города.



Руководитель Департамента социальной политики - отвечает за благосостояние населения города. Вносит предложение по формированию бюджетного плана в части социальной политики.

Команда



заменить фото

 Сыграно игр **25**
из них

I место **2**

II место **5**

III место **7**

ФИО	Сидорчук Пётр Иванович
Дата рождения	17 февраля 1917 г
Пол	мужской
Телефон	+7 (***)_***_**_**
E-mail	manage@gmail.com
Игровое имя	Tsar
Пароль / сменить пароль	*****
Место работы / учёбы	Институт развития, управления, и права
Рейтинг	54 место
Бонусный счет	894

После регистрации игрок получает доступ к своему личному кабинету, где ведется учет его достижений. В разделе «Мои игры» игрок может присоединиться к действующей игре или создать новую игру

Управление городом
производится через
«Карту» и «Кабинет».



300 лет без урожая / город Мушкетерск

текущий игровой год 2007

время оставшееся на ход 09:45

Перейти в кабинет для принятия решения

Мэр VanyaGroznyi / Население 2 278 197 человек / Количество предприятий 171 / Совокупная выручка предприятий 50 000 000 / Жилой фонд 0000000 / Число вакансий 14580 / Расходы бюджета 000000000 / Доходы бюджета 00000000

Государственно-частные партнерства

Пропаганда ?

925 млн.руб

Распределение населения по доходам ?

41 тыс.руб

Зарплата сотрудника бюджетной сферы

14 тыс.руб — 140 тыс.руб

Отчисление в фонд ЧС ?

0000 млн.руб

Силовики ?

925 млн.руб

Государственно-частные партнерства ?

Конкурирующие

Не конкурирующие

Мост, Пансионат, Университет, Парк, Очистка, Оптика, Тепло

Здравоохранение

Образование

Культура

Спорт

Жилищно-коммунальное хозяйство

Транспорт

Экология

Принять

Отклонить

В кабинете игрок в зависимости от роли может при помощи ряда элементов управления регулировать политику администрации города

Новости

События за последние 24 часа

Мост

Пансионат

Университет

Парк

Очистка

Оптика

Тепло

300 лет без урожая / город Мушкетерск

текущий игровой год 2007

время оставшееся на ход 09:45

Перейти в кабинет для принятия решения



ХОД ИГРЫ



Шаг 1
Создание игры или присоединение

Капитан команды приглашает участников своей команды, игроки дают название своей команде.

Как формируется решение

Каждый член команды управляет своими показателями. Руководители департаментов должны учитывать задание мэра при формировании решения. На мэре же лежит выбор ГЧП.

Шаг 4
Балансировка

После отправки решения мэром, показатели городов-участников изменяются. В процессе обновления происходит выбор Общих и Региональных сценариев.

Награждение победителей

Шаг 2
Первый ход начало

Мэр дает задание руководителям департаментов. Руководители формируют свои решения.

Шаг 3
Первый ход завершение

Мэр тестирует решение и либо отправляет руководителям департаментов на доработку, либо принимает их.

10 лет = 10 ходов

Мост

Очистка территории

Пансионат



ДОХОД - 0 МЛН. РУБЛЕЙ

РАСХОД - 500 МЛН. РУБЛЕЙ

ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОЕКТА

Инвестиции 1800 млн руб., в т.ч.
– частные 800 млн руб.
– бюджетные 1000 млн руб.

Срок строительства 5 лет

Доход при полной загрузке
3366 млн руб. за первые 5 лет

- Влияние на показатели городского хозяйства
- Выручка в торговле +10,0%
- Выручка в промышленности +10,0%
- Выручка в строительстве +10,0%
- Миграция +1,5%

ГЧП

В системе заложено 7 различных вариантов государственно-частных программ, влияющих на бюджет как простой бизнес-проект – сначала расходы, потом доходы. Они отличаются как размером бюджетных расходов и сферой, в которой они реализуются, так и влиянием на различные области жизни города (кроме бюджетных расходов и доходов)



МОСТ.....ОЧИСТКА.....ПАНСИОНАТ..ОПТИКА.....ТЕПЛОСЕТЬ..УНИВЕРСИТЕТ.....ПАРК

ОБЩИЕ сценарии

По окончании первого хода система определяет как Общие сценарии, чьи показатели одинаково отразятся на статистике всех городов-участников, так и Региональные сценарии, влияющие индивидуально на каждый город в отдельности. Первый игровой год проходит по Общему сценарию “Рост” без Региональных сценариев.

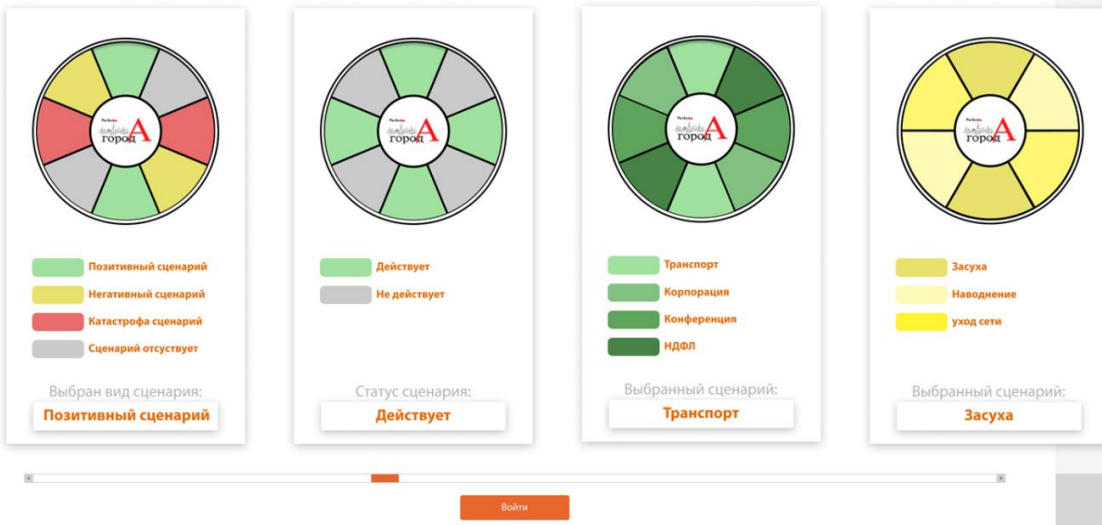
ОФФШОР
Год льготного
налогообложения

ДЕФОЛТ
Угроза признания страны
банкротом

СТАГНАЦИЯ
Экономический кризис

ИНКУБАТОР
Меры по реанимации
экономики

РОСТ
(Базовый сценарий)
Умеренный рост экономики



РЕГИОНАЛЬНЫЕ ИГРОВЫЕ СЦЕНАРИИ

В целях имитации региональной специфики социально-политического и экономического развития, а также индивидуальных особенностей природы в различных регионах, дополнительно для каждого участника задаются индивидуальные условия сценария очередного года. Выбор Регионального сценария имеет вероятностный характер

Благоприятные

- Транспорт
- Корпорация
- Конференция
- НДФЛ

Неблагоприятные

- Засуха
- Наводнение
- Уход сети

Локальные катастрофы

- Потоп
- Кризис
- Эпидемия



МНЕНИЯ

«Кибер-игра, безусловно, принесла нам большое количество эмоций, вместе с тем предоставила большое поле для развития и размышления. Наша команда состояла из юристов и экономистов, что позволило нам окунуться в другую сферу, связанную с государственным управлением. Большое спасибо организаторам, которые приложили массу усилий, чтобы все прошло на высшем уровне!»

Петухов Сергей

«Бизнес-игра «ГородА» — одно из лучших событий, которое произошло с нами в этом мае. Тут было все: драйв, азарт, честная конкуренция, битва умов. Примечательно, что кроме соревновательного аспекта, в этой игре ярко выражен и образовательный аспект, обозначены принципы управленческого учета и аналитического подхода к обработке информации. Надеюсь, что со временем игра экстраполируется на онлайн-платформу, что позволит принимать участие в ней несколько чаще, чем раз в год!»

Кривенцев Илья



Спасибо за внимание

Смагин Роман



Email

smagin_roman@mail.ru



Телефон

+7 (985) 970-38-35

Краюшкин Кирилл



Email

kirillkrayushkin91@gmail.com



Телефон

+7 (977) 148-52-15

