

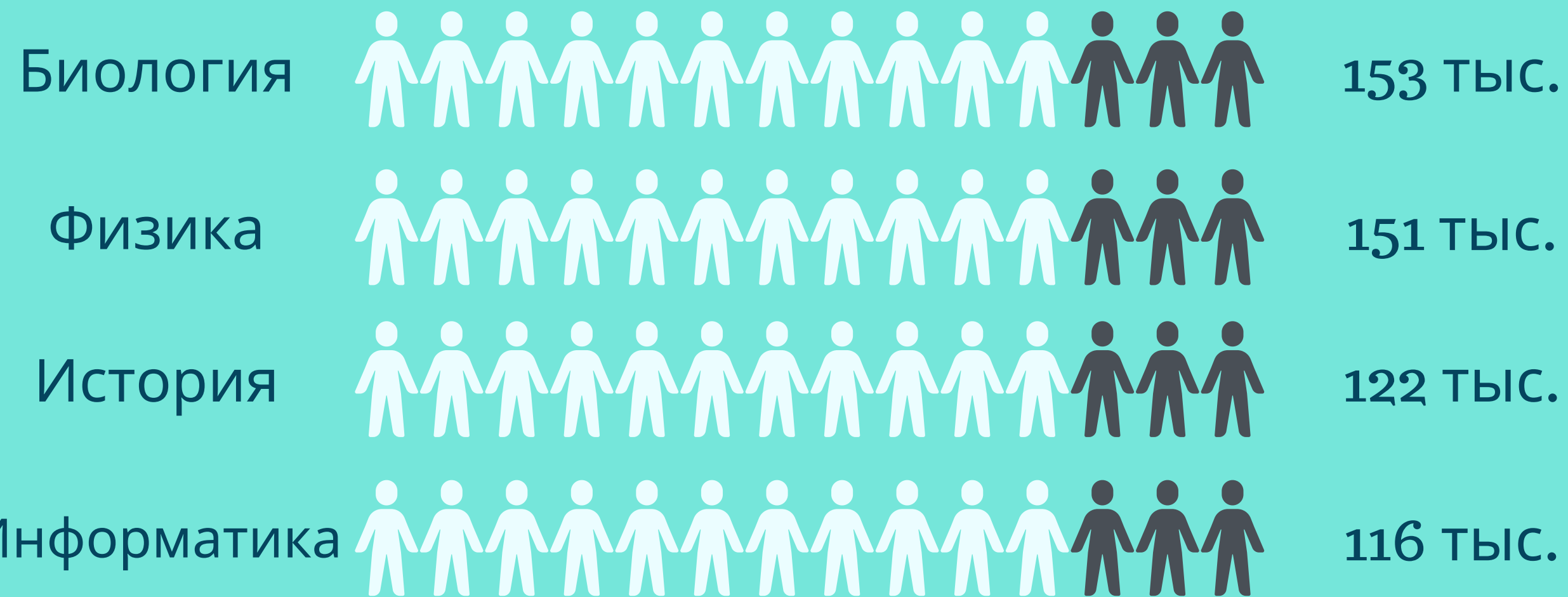
ПРОЕКТНАЯ РАБОТА

Digital учебник

учебник-приложение для школьников

Почему вирусология

ШКОЛЬНИКИ ВСЕ ЧАЩЕ ВЫБИРАЮТ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ БИОЛОГИЮ. В ТОП-3 ПО ПОПУЛЯРНОСТИ В 2021 ГОДУ ВПЕРВЫЕ ПОПАЛ ЕГЭ ПО БИОЛОГИИ.



Что мы хотим создать

НАША ЦЕЛЬ - РАЗРАБОТАТЬ И ВНЕДРИТЬ В СИСТЕМУ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ, САМООБРАЗОВАНИЯ И САМОРАЗВИТИЯ УЧАЩИХСЯ DIGITAL УЧЕБНИКА ПО УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОЙ ТЕМАТИКЕ, НАПРАВЛЕННОГО НА ФОРМИРОВАНИЕ НАУЧНОГО ИНТЕРЕСА И ПОПУЛЯРИЗАЦИЮ ЗДОРОВОГО И ОСМЫСЛЕННОГО ОБРАЗА ЖИЗНИ.

ПОСЫЛ РАЗРАБАТЫВАЕМОГО ПРОДУКТА

МЫ РАЗРАБАТЫВАЕМ НЕ ПРОСТО УЧЕБНИК, А ИНТЕРЕСНЫЙ, НАСЫЩЕННЫЙ КОНТЕНТОМ ДОСТУПНЫЙ УЧЕБНИК, ЗАДАНИЯ В КОТОРОМ-УВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ИГРЫ, РАЗВИВАЮЩИЕ КАК ЛОГИКУ, ТАК И ТВОРЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ.

Для повышения осведомленности школьников о вирусах, заболеваниях, связанных с ними и личной гигиене; формирования бытовой грамотности общего развитие учащихся

Зачем?

Для учеников 7-9 классов; преподавателей и других работников в сфере образования; родителей

Для кого?

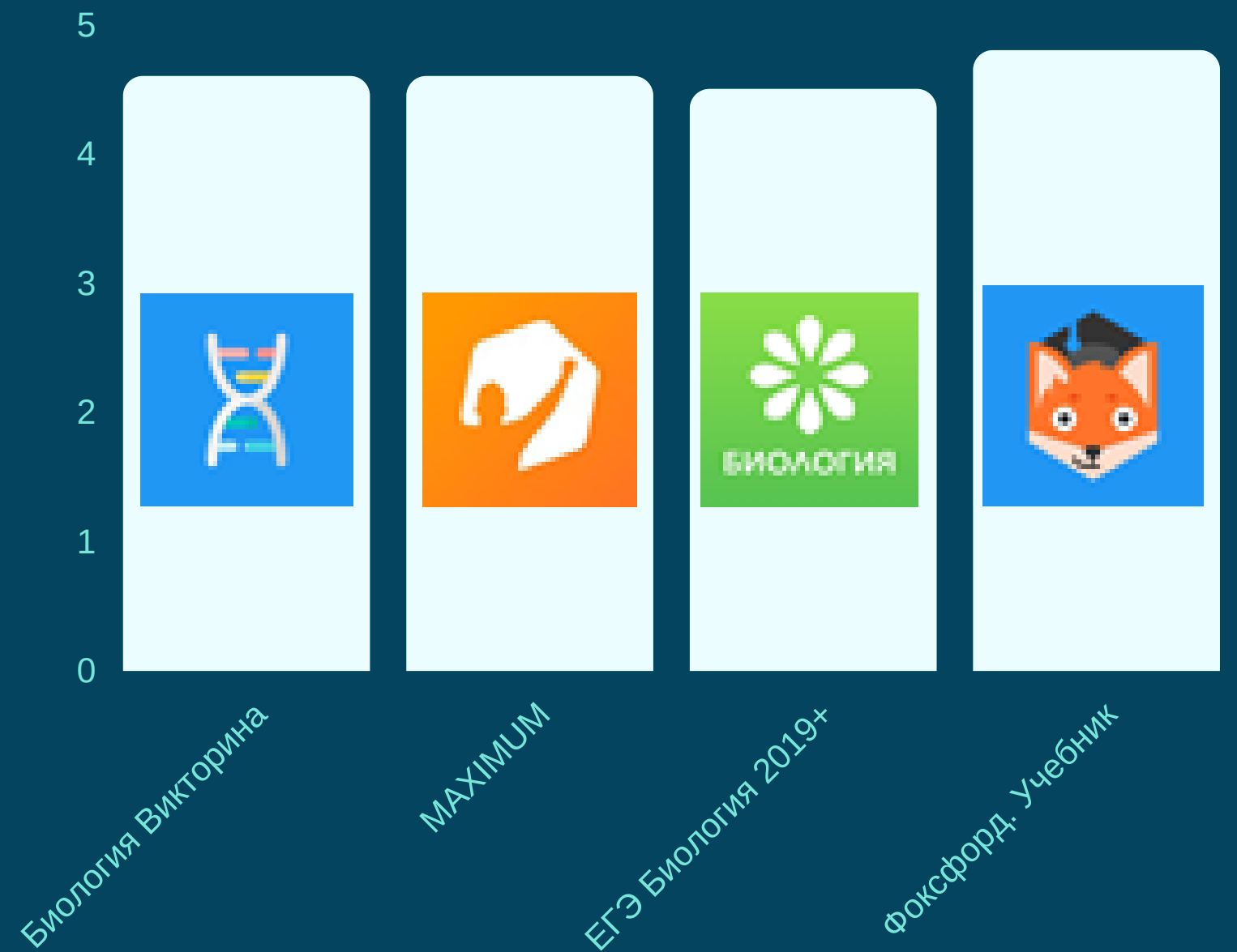
Интегрировать инновационные методы обучения и цифровые технологии, активно продвигать продукт в информационном пространстве, популяризируя его

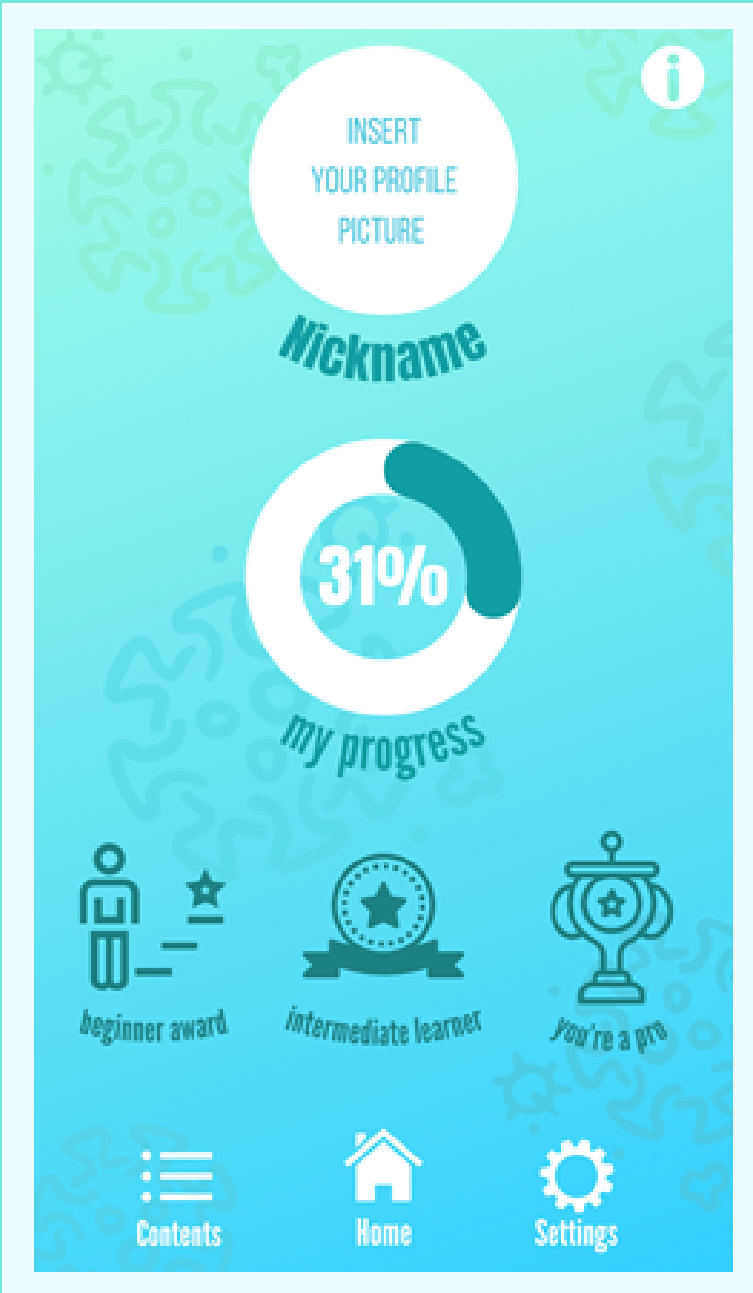
Как?

Анализ рынка приложений по тематике

ЛИДЕРЫ РЕЙТИНГА

Среди обучающих приложений по теме **БИОЛОГИЯ** выделяются лидеры с высоким рейтингом в AppStore (4.5+).





ЧТО УДАЛОСЬ СДЕЛАТЬ

Создали тестовые примеры интерактивных упражнений

и

Сформировали систему рейтинга, которая поможет мотивировать учащихся

Разработали дизайн интерфейса приложения

и

Установили систему действий по дальнейшей разработке и реализации продукта



ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Разработка digital учебника по вирусологии для школьников	Сроки	Мероприятия	Планируемые результаты
	4-6 мес.	<ol style="list-style-type: none">1. Разработка методического материала для учебника2. Разработка Веб-интерфейса учебника; форматирование интерактивных заданий на базе сформированного методического материала	Комплект методических материалов по заполнению учебника -1 Веб-интерфейс учебника -1 (дизайн приложения; интерактивные задания)
Тестовое внедрение учебника в образовательный процесс	3-4 мес.	<ol style="list-style-type: none">1. Проведение тестового запуска приложения учебника на платформе AppStore2. Исправление ошибок	Готовое приложение -1
Трансляция позитивного опыта использования учебника, продвижение	2-3 мес.	<ol style="list-style-type: none">1. Мониторинг активности пользователей2. Реклама приложения (распространение на другие платформы)	Позитивные кометовидный в AppStore Данные аналитики (отчёт)-1

ОЦЕНКА СТОИМОСТИ ПРОДУКТА

ИТОГ: 527 730 + 540 000 В ГОД

РАСХОДЫ НА
РАЗРАБОТКУ

\$7500 2 мес.

527 730 руб.

РЕЛИЗ

Членский взнос за
участие в Apple
Developer Program:
\$99 в год.

ОСН. РАСХОДЫ
В ГОД

БАЗОВАЯ
ТЕХ.ПОДДЕРЖКА:
60-180 тыс. рублей
АРЕНДА СЕРВЕРА
240 тыс. рублей
МАРКЕТИНГОВАЯ
ПОДДЕРЖКА
120 тыс. рублей

ДОП. РАСХОДЫ
В ГОД

ПОКА НЕ
ПЛАНИРУЮТСЯ

ВЫВОДЫ

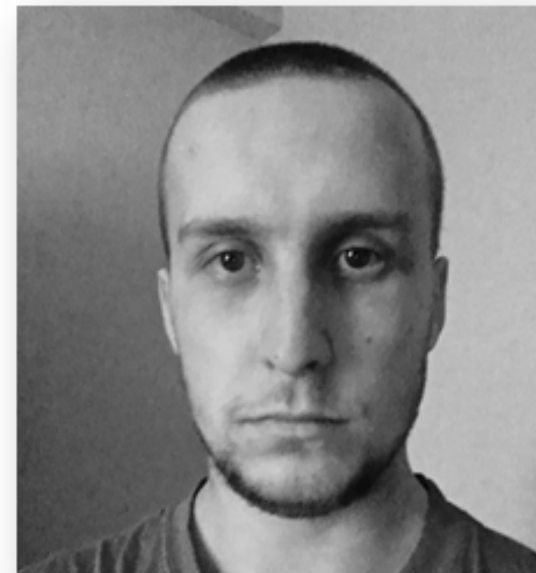
- Разработана digital учебника по вирусологии школьников;
- Учебник предназначен для использования в образовательных учреждениях, педагогами и другими специалистами в области образования, с целью формирования научного интереса и популяризации здорового и осмысленного образа жизни у учащихся;
- Разработан прототип Веб-интерфейс интерактивного учебника, включающий необходимые методические материалы, а также оформление интерактивного учебника.

Над проектом работали

КОМАНДА СТУДЕНТОВ МГУТУ ИМЕНИ РАЗУМОВСКОГО (ПКУ)



ЗАВАРЗИНА
АЛЕКСАНДРА
биолог



ШАБАЛИН
СЕРГЕЙ
IT специалист



ГРАЧЕВ ЕГОР
педагог-психолог



ГУДКОВА
МАРИЯ
лидер проекта,
педагог-психолог



ЧТО ДАЛЬШЕ?

Без вашей поддержки мы не сможем реализовать наш проект на 100%

Для связи с командой используйте:

Электронную почту: marigudochek@gmail.com

Telegram и WhatsApp:

+7 926 090 48 13